SKYLANDERS KATALÓGUS TÖBB MINT 300 KARAKTERREL!

PC GURU

SKYLANDERS KÜLÖNSZÁM 2015

890 Ft
PC GURU KÜLÖNSZÁM
15001

DUPLA OLDALAS POSZTERMELLÉKLET

48 OLDALON MINDEN, AMIT TUDNI ÉRDEMES!

CSAPDÁK, JÁRMŰVEK, KÜLÖNLEGES KARAKTEREK

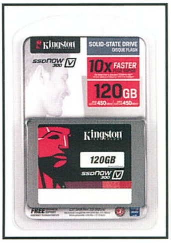
PATTANJ A VOLÁN MÖGÉ A SKYLANDEREKKEL!

ITT A LEGÚJABB RÉSZ, FANTASZTIKUS GÉPEZETEKKEL ÉS ŐRÜLETES VERSENYEKKEL!

Skylanders Spyro's Adventure · Skylanders Giants · Skylanders Swap Force · Skylanders Trap Team · Skylanders SuperChargers

2015-ÖS ŐSZI-TÉLI PC GURU ELŐFIZETÉSI AKCIÓK

SSD KINGSTON 120GB



FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL	
(6 lapszám)	22.990 Ft
Hosszabbítással:	21.990 Ft

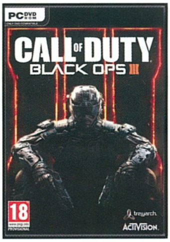
ÉVES ELŐFIZETÉSSEL	
(12 lapszám)	30.990 Ft
Hosszabbítással:	29.990 Ft

FLASH DRIVE KINGSTON 64GB

FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL	
(6 lapszám)	17.990 Ft
Hosszabbítással:	16.990 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL	
(12 lapszám)	25.490 Ft
Hosszabbítással:	24.490 Ft

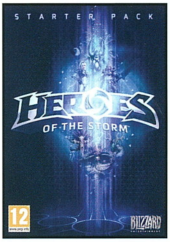
CALL OF DUTY: BLACK OPS 3



FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL	
(6 lapszám)	19.490 Ft
Hosszabbítással:	18.490 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL	
(12 lapszám)	26.990 Ft
Hosszabbítással:	25.990 Ft

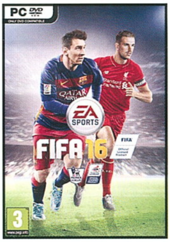
HOS: STARTER PACK



FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL	
(6 lapszám)	13.990 Ft
Hosszabbítással:	12.990 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL	
(12 lapszám)	21.490 Ft
Hosszabbítással:	20.490 Ft

FIFA 16



FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL	
(6 lapszám)	20.490 Ft
Hosszabbítással:	19.490 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL	
(12 lapszám)	27.990 Ft
Hosszabbítással:	26.990 Ft

STARCRAFT 2: LOTV

FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL	
(6 lapszám)	16.990 Ft
Hosszabbítással:	15.990 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL	
(12 lapszám)	24.490 Ft
Hosszabbítással:	23.490 Ft

Közeledik az év vége, így ismét frissítettük az előfizetési akcióinkat. Fizess elő fél- vagy egy évre, és kedvenc magazinod mellé válassz egy PC-s játékot az idei év legnagyobb durranásai közül! Az akciók 2015. december 31-ig érvényesek!

FIGYELEM! Ha időben kiválasztod a kedvencedet, és előfizetsz a **WWW.PCGURU.HU** webcím **ELŐFIZETÉS** menüpontja alatt, akkor lehet, hogy már a megjelenés napján a kezedbe veheted a az előfizetésed mellé választott játékot, amit a posta a magazintól függetlenül szállít ki neked!

1.) Az akció a készlet erejéig vagy visszavonásig érvényes, a kiadó fenntartja a jogot a feltételek megváltoztatására, a játékok postázása a befizetések sorrendjében történik.
2.) A játékokat csak a befizetést követően tudjuk postázni.
3.) A játékokat csak megjelenésüket követően tudjuk postázni.
4.) A folyamatban lévő előfizetéseket nincs módunkban megváltoztatni.
5.) Ha élő előfizetésed van, de nem szeretnéd kihagyni ezt az akciót, akkor – ezen akció keretén belül – kedvezményesen meghosszabbíthatod az előfizetésedet.
6.) Ha az akcióval kapcsolatban kérdésed van, akkor keress meg minket az **elofizetes@skorpioprint.hu** e-mail címen, vagy a +36-20/599-4697-es telefonszámon.

IMPRESSZUM

Szerkesztő
Birkás Péter (Bate)

Szerkesztő
Batik Balázs (BlaiSeCT)

Lapdesign, borító és tördelés
Szűcs Péter

Korrektor
Talabér Krisztina

A szerkesztőség címe:
Skorpió Print Kft. (PC Guru)
1117 Budapest, Budafoki út 187-189.

Hirdetésfelvétel:
e-mail: elofizetes@skorpioprint.hu
telefon: +36 30-657-9158

Terjesztés
Teimer Edina

A kiadásért felel:
a Kiadó ügyvezető igazgatója

Kiadja a Skorpió Print Kft.

Lapterjesztés
Árusításban: Lapker Zrt.
és alternatív terjesztők.
Előfizetésben: Magyar Posta Zrt.

Egy lapszám ára: 890 Ft

Reklamáció:
e-mail: elofizetes@skorpioprint.hu
telefon: +36 20-599-4697

A közölt cikkek fordítása, utánnyomása, sokszorosítása és adatrendszerekben való tárolása kizárólag a kiadó engedélyével történhet. A megjelentetett cikkeket szabadalmi vagy más védettségre való tekintet nélkül használjuk fel.

A hirdetések körültekintő gondozását kötelességünknek érezzük, de tartalmukért felelősséget nem vállalunk.

ISSN 1217-6389

ISMÉT VÁRNAK A SKYLANDEREK!

Az Activision névre hallgató játékkiadó cég 2011-ben dobta piacra az első Skylanders játékot Spyro's Adventure alcímmel, és akkor talán még a legnagyobb játékguruk sem sejtették, hogy mekkora sikerszéria van születőben. Az első rész után évente érkeztek az egyre jobb folytatások, az idén megjelenő SuperChargers már az ötödik fejezet a sorban. A Skylanders hazánkban is egyre népszerűbb, évről évre nagyobb az érdeklődés a különleges játék és a hozzá tartozó figurák iránt. A PC Guru stábja először tavaly tavasszal érezte úgy, hogy egy külön magazin keretében is érdemes foglalkozni a fiatalabb korosztálynak szóló sikerszériával, és most újra itt vagyunk, hogy egy pároldalas tesztnél jóval tüzetesebben vizsgáljuk be a Skylanderek világát.

Különszámunkban a kezdőknek és a haladóknak is igyekszünk megfelelni: elsőként átnézzük a játéksorozat történetét és fejlődését, majd külön figyelmet fordítunk a tavalyi Trap Teamre és az idén szeptemberben megjelent SuperChargersre. Végezetül most is visszatér a korábban hatalmas sikert aratott Sklyanders katalógus, melynek célja, hogy az újoncoknak és a keményvonalas gyűjtőknek egyaránt átlátható képet nyújtson az évről évre egyre szélesedő, immáron több száz darabot felvonultató figurafelhozatalról. Az idei lista nemcsak az elmúlt két év új karaktereivel bővült ki, de a katalógus újragondolásánál és összeállításánál figyelembe vettük a 2014-es különszámhoz érkezett olvasói észrevételeket is, hogy a lehető legpraktikusabb és legrészletesebb összeállítást készíthessük el.

A Skylanders különszámhoz mindenkinek jó szórakozást kívánunk, és bízunk benne, hogy a következő oldalak nemcsak a játékosoknak lesznek hasznosak, de a „kívülállóknak" és a szülőknek is segítenek megérteni a Skylanderek varázslatos és különleges világát.

Tartalomjegyzék

004 Skylanders gyorstalpaló
008 Skylanders: Trap Team
012 Trap Team ellenfél határozó
014 Skylanders: SuperChargers
018 Skylanders járműszalon
020 Skylanders katalógus
022 Air elementál figurák
024 Earth elementál figurák
026 Fire elementál figurák
028 Life elementál figurák
030 Magic elementál figurák
032 Tech elementál figurák
034 Undead elementál figurák
036 Water elementál figurák
038 Dark és Light elementál figurák
039 Mini és Eon's Elite figurák
040 PC Guru oldalak
046 Hasznos linkek

SKYLANDERS gyorstalpaló

2011-ben az Activison egy olyan játéksorozatot indított az útjára, ami nemcsak a fiatalabb korosztályt ragadta magával, de a gyerekeket célzó játékmenete ellenére az idősebbeket is. Lássuk, hogy miben rejlik a Skylanders-programok különlegessége, és hogyan nyűgözik le az egyre csak gyűlő rajongókat évről évre.

Sokszor hallani, hogy már nincs új a nap alatt, és ez a videojátékok világára is igaz, elég csak az évente megjelenő, sok újdonságot nem tartalmazó Call of Duty-epizódokra gondolni. Éppen ezért ironikus, hogy pont az említett lövöldözős programot kiadó Activision mutatott újat négy éve, mikor piacra dobták a Skylanderst, ami azóta dollármilliárdokat termelő sikersorozattá nőtte ki magát, és számos céget (Nintendo, Disney, LEGO, Warner Bros.) ösztönzött arra, hogy lemásolják a maga nemében zseniális ötletet.

> MEGVALÓSUL MINDEN GYEREK ÁLMA: EBBEN A JÁTÉKBEN ÉLETRE KELNEK A MŰANYAG FIGURÁK!

ÉLETRE KELNEK A JÁTÉKOK

De mitől zseniális a Skylanders? Attól, hogy nagyszerűen ötvözi a kézbe vehető játékokat a virtuális kalandozással. Ha megveszünk egy ilyen játékot, nemcsak egy lemezt kapunk, amit be kell helyezni az Xbox-ba, a PlayStationbe vagy a Wii-be, hanem egy erőportálnak nevezett kiegészítőt is, továbbá szépen kivitelezett műanyagfigurákat, amelyek nélkül nincs is értelme a csomagban található szoftvernek. A bábuk a címadó Skylanderek, akik a Skylands nevű fantáziavilág lakói, csodálatosan fura lények, akik különleges képességekkel rendelkeznek, amiket arra használnak, hogy megmentsék az otthonukat a folyamatos veszélyektől.

A gyakorlatban mindez úgy néz ki, hogy az USB-s erőportált rádugjuk a konzolunkra, elindítjuk a játékot, és csak akkor tudjuk teljesíteni a ránk váró pályákat, ha a kapott figurák egyikét (vagy akár kettőt, ha párban szeretnénk játszani) a portálra helyezzük. Ilyenkor a képernyőn megjelenik a műanyagfigura digitális mása, őt irányítva vethetjük bele magunkat a színpompás kalandba, melynek során seregnyi ellenfél, fejtörők, rejtett kincsek és más meglepetések várnak ránk.

LÁSSUK AZ ALAPOKAT!

Az első Skylanders játék 2011 őszén került a boltok polcaira, és a Spyro's Adventure szépen lefektette a sorozat alapjait. A játékmenet a külsőnézetes akciójátékok és platformerek keveréke, ahol az elsődleges cél, hogy eljussunk a pálya végébe, miközben legyőzzük az elénk kerülő ellenfeleket, felfedezzük a titkos helyeket és begyűjtsük a mindenfelé elszórt értékeket. A Spyro's Adventure viszont nem csak abból áll,

hogy egyetlen figurával teljesítjük a pályákat: az elsőre kissé gyerekesnek tűnő, rajzfilmes külső alatt jól kidolgozott történet és ötletes játékmechanikai megoldások rejtőznek, melyek nehezebb fokozaton (hard és nightmare) a tapasztalt játékosokat is képesek megizzasztani.

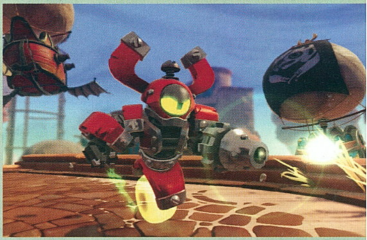
A Skylanders egyik legérdekesebb tulajdonsága, hogy a kalandjaink helyszínéül szolgáló Skylands nevű

A SKYLANDEREK VILÁGÁNAK ELEMENTÁLJAI

A Skylanders-játékok egyik alapköve, hogy minden figura a Skylands világot alkotó elementálok egyikéhez tartozik. A Spyro's Adventure nyolc elementált vezetett be, a Trap Team megjelenésével, a Dark és Light típusok bevezetésével viszont ez kibővült tízre. A gyorstalpalóban az eredeti nyolc típusra alapelementálként hivatkozunk.

AIR	EARTH	FIRE	LIFE	MAGIC	TECH	UNDEAD	WATER	LIGHT	DARK
(LEVEGŐ)	(FÖLD)	(TŰZ)	(ÉLET)	(MÁGIA)	(TECHNIKA)	(ÉLŐHALOTT)	(VÍZ)	(FÉNY)	(SÖTÉTSÉG)

A Spyro's Adventure grafikája mai szemmel nézve már elég kezdetleges, de a 2013-as SWAP Force még mindig kifejezetten szépnek mondható.



világ nyolc elementálból (Air, Earth, Fire, Life, Magic, Tech, Undead, Water) épül fel, és a játék figurái is valamelyik elementál harcosai. Ez nemcsak azt jelenti, hogy a bábuk talpazatán megtalálható az adott elementál jele, de ez a tulajdonság kihatással van a játékmenetre is. A pályák tele vannak leágazásokkal és titkos helyszínekkel, amelyeket sokszor csak akkor érünk el, ha áthaladunk az őket lezáró kapukon. Ezek az átjárók szintén valamelyik elementálhoz tartoznak, és csak úgy tudunk átjutni rajtuk, ha rendelkezünk egy hasonló típusú Skylanderrel: a föld jelzésű kapun csak egy föld elementálhoz tartozó figura haladhat keresztül, míg a tűzhöz tűz kell, és így tovább.

A Spyro's Adventure kezdő csomagja csak 3 figurát tartalmaz, de a játékhoz összesen 32 készült (elementálonként négy), a hiányzók külön szerezhetők be, és ahhoz, hogy a játék minden szegletét felfedezhessük, még minimum 5 extra figurát kell vásárolni, hiszen az alapcsomag bábui csak a Water, Magic és Tech kapuk megnyitását biztosítják.

Mielőtt bárki félreértené: nem arról van szó, hogy extra figurák vásárlásra nélkül nem lehet végigjátszani a programot. Erről szó sincs, a kezdő csomagban található 3 hőssel a Spyro's Adventure összes pályáját teljesíteni lehet, viszont a megfelelő figurák hiányában lesznek olyan helyek, ahová nem lehet bejutni. Ez a történetet és a The End felirat elérését nem akadályozza meg (ahogy az összes achievement és trophy is begyűjthető), de ha szeretnénk a játék minden szegletét felfedezni, akkor bizony szükség lesz legalább egy hősre mind a nyolc alapelementálból.

HOL TART MÁR A TUDOMÁNY!

A Spyro's Adventure mellé járó 32 figura nem csak névben és külalakban tér el egymástól, minden karakter egyedi statisztikákkal és képességekkel rendelkezik. A hősök ráadásul fejleszthetők: a legyőzött ellenfelek után tapasztalati pont jár, és ha elég összegyűlik, akkor jön a szintlépés. A figurák a Spyróban tízes szintig tápolhatók, minden egyes szinttel egyre több életerejük lesz, erősebb támadásaik, a pályákon begyűjtött kincsekből pedig egyre ütősebb képességeket vásárolhatunk nekik.

És még csak most értünk el a Skylanders egyik legszuperebb részéhez: minden figura rejt egy chipet, ami nemcsak azt teszi lehetővé, hogy a portál felismerje, hogy milyen bábut tettünk rá, de a figura meg is jegyzi azokat az előrelépéseket, amit a játékban elértünk. A program minden a karakterrel kapcsolatos információt (hanyadik szintű, képességek, mennyi pénzt gyűjtött össze) a chipre ment rá, így ha fogjuk a kedvencünket, és átvisszük egy barátunkhoz játszani, vagy használjuk egy későbbi részben (mert erre is van lehetőség), akkor ott is rendelkezni fog minden korábban már megszerzett előnnyel.

A játékot egymás mellett ülve ketten is végigjátszhatjuk, sőt ha teljesítettük mind a 22 pályát, akkor sincs vége a szórakozásnak, hiszen a Spyro's Adventure rendelkezik egy Battle Arena játékmóddal is, ahol magukat a Skylandereket ereszthetjük egymásnak, és kideríthetjük, hogy melyik hős

VANNAK, AKIK VILÁGÍTANAK

A Skylanders: Giants nemcsak az átlagnál jóval nagyobb óriásokat vezette be a játékba, de megjelentek a LightCore figurák is, melyeknek különleges tulajdonsága, hogy az erőportálra helyezve világítani kezdenek. Ezekben a bábukban a beépített chip mellett található egy apró LED is, amit a portálból érkező rádiófrekvencia kapcsol be (tehát nem kell elem hozzájuk), így lehetséges, hogy a figurák csak akkor világítanak, ha ráhelyezzük őket a speciális kiegészítőre. A Giants mellé 8 LightCore figura készült, és ezt egészítette ki további 8 a SWAP Force megjelenésekor – mindkét esetben alapelementálonként egy. Ezek a bábuk mindig egy már létező karakter speciális változatai, az eredetitől eltérő pózban megformálva. A 22. oldalon induló Skylanders katalógusból pedig az is kiderül, hogy melyik hősökből készült LightCore változat.

képes elkalapálni a másikat – persze a játékosok hathatós közreműködésével.

VANNAK ÁM ÓRIÁSOK IS!

A Spyro's Adventure elég nagy siker lett, így egy évvel később, 2012 őszén megjelent a folytatás, a Skylanders: Giants. Játékmenet szempontjából a második rész nem sokban különbözött az elődjétől, de mégis fel tudott mutatni egy hatalmas (és látványos) újdonságot: az óriás karaktereket. Az alapcsomagban ezúttal is három figura kapott helyet: két hagyományos Skylander és egy óriás – utóbbi fizikai valójában, és játékmenetbeli tulajdonságaiban is eltért a Spyro's Adventure-ben megismert figuráktól.

Óriásokból összesen 8 készült, alapelementálonként egy. Ezek a figurák a hagyományosnál nagyobbak, a játékon belül pedig nemcsak a méretükben térnek el a normál hősöktől, de jóval erősebbek is náluk: át tudnak törni falakat, lyukat ütnek a talajba, hatalmas tárgyakat tudnak mozgatni, és hozzáférnek olyan ládákhoz, amikkel a hagyományos figurák nem tudnának mit kezdeni. A speciális tulajdonságok miatt az óriások használatára folyamatosan szükség van a pályákon, így végeredményben a Giants játékmenete jóval változatosabb lett, mint a Spyro's Adventure-é.

A Giants mellé (a különleges variációkat nem számolva) összesen 48 figura jelent meg: 8 óriás, 32 hagyományos bábu, és 8 LightCore típusú hős (utóbbiakról külön olvashatsz bővebben). Az első rész 32 figurája közül mind használható a Giantsben, azonban a második rész figurái közül csak 24 működik a Spyro's Adventure-ben: hogy pontosan melyek, azt a 22. oldalon kezdődő Skylanders katalógusból lehet kimazsolázni.

> MINDEN RÉSZ BEVEZET VALAMILYEN ÚJDONSÁGOT, ÍGY A RAJONGÓK VISSZATÉRÉSE GARANTÁLT.

A második rész új történettel, 16 pályával, Battle Arena móddal, továbbá eltérő kihívásokat nyújtó Challenge pályákkal várta a játékosokat, és ezúttal 15 szintig lehetett fejleszteni a hősöket – ráadásul nemcsak a Giants mellé kiadott bábukat, de azokat is, akiket korábban a Spyro's Adventure mellé vásároltunk meg.

A Giants 100%-os teljesítéséhez szükséges minden alapelementálból legalább egy figura, illetve egy óriás – utóbbi persze nem okozhat problémát senkinek, hiszen kezdő csomagot e nélkül nem lehet venni.

Minden hős egyedi támadásokkal rendelkezik, melyeket fejleszteni lehet!

SZEDD SZÉT, RAKD ÖSSZE!

A második rész megjelenésével a Skylanderek népszerűsége tovább nőtt, így 2013-ban megkaptuk a SWAP Force nevű harmadik epizódot, ami ismét különleges hősökkel kápráztatta el a rajongókat. A címadó SWAP Force-karakterek még az óriásoknál is különlegesebbek, hiszen ezek a figurák középen kettészedhetőek, és az így szétválasztott részek szabadon kombinálhatóak. A harmadik rész mellé összesen 16 ilyen speciális bábu készült, ami annyit tesz, hogyha mindet összegyűjtjük, akkor összesen 256 eltérő kombináció hozható össze belőlük.

A figurák alsó- és felső részei eltérő képességgel rendelkeznek, külön-külön fejleszthetők (a szinthatár itt kitolódik 20-ra, az elért eredményeket pedig a bábu felső

A Skylanders: Giantsben debütáló figurák nem csak a játékban nagyobbak társaiknál, de a valódi figurák is kétszer akkorák, mint a sima hősök.

része tárolja), és a cserélgetésnek hála most arra is van lehetőség, hogy olyan hőst hozzunk létre, aki egyszerre két elementálhoz tartozik. Ez pedig kifejezetten jól jön a játék során, ugyanis a SWAP Force egyik újdonsága, hogy már olyan kapuk találhatók a pályákon, amelyek megnyitásához két elementál szükséges – vagy két figura, vagy egy olyan megvariált SWAP Force karakter képében, aki egymaga teljesíti a kapu igényeit.

És ezzel még nincs vége a változásoknak, hiszen a szétszedhető figurák rendelkeznek egy olyan extra tulajdonsággal, amivel a hagyományos hősök és az óriások nem: az alsó felük egy speciális mozgástípushoz tartozik. Ezekből összesen nyolc létezik (Climb, Speed, Spin, Rocket, Bounce, Teleport, Sneak, Dig), és akkor van jelentőségük, ha a ránk váró 17 pályán megtaláljuk a SWAP Zone Challenge-eket. Ezek extra minijátékok, amiket csak akkor tudunk elindítani, ha rendelkezünk a hozzájuk illő SWAP Force karakterrel. Ha tehát szeretnénk mindent kipróbálni, akkor ezúttal nem csak nyolc különböző elementálú figurára és egy óriásra lesz szükségünk, de arra is figyelnünk kell, hogy a nyolc mozgástípust is lefedjék a figuráink.

A SWAP Force mellé (itt sem számolva a különleges variációkat) összesen 56 hős jelent meg: 16 SWAP Force karakter, 32 hagyományos figura, illetve 8 LightCore bábu. A Spyro és a Giants figuráit a harmadik rész gond nélkül beolvassa, viszont nem minden SWAP Force mellé kiadott karakter kompatibilis a korábbi részekkel – erről is tájékozódhatsz a már említett katalógusban.

SPYRO'S ADVENTURE KEZDŐCSOMAG

A 2011-es Spyro's Adventure kezdőcsomagja a szoftver és az erőportál mellett 3 különböző elementálhoz tartozó figurával érkezett a boltokba. Ehhez a részhez még nem készültek különleges figurák, és mindössze 5 másik bábu beszerzésével már minden elementálkaput ki lehetett nyitni a játékban.

MILYEN GÉPEKRE JELENT MEG?

PS3 · Wii · NINTENDO 3DS · XBOX 360 · PC DVD ROM WIN MAC

GIANTS KEZDŐCSOMAG

A Giants vezette be az óriásokat a Skylanders-univerzumba, és ezen figurák különlegessége, hogy a LightCore bábukhoz hasonlóan egyes részeik világítanak, ha az erőportálra helyezzük őket. A kezdőcsomagban 2012-ben egy óriás, és két hagyományos karakter kapott helyet.

MILYEN GÉPEKRE JELENT MEG?

PS3 · Wii U · Wii · NINTENDO 3DS · XBOX 360

SWAP FORCE KEZDŐCSOMAG

A SWAP Force egyik különlegessége a deréktájon szétszedhető figurák megjelenése. Az alapcsomagban két ilyen speciális bábu kapott helyet (plusz egy hagyományos típus), így már rögtön az első indításkor kipróbálható, hogy milyen, mikor két karakter alsó és felső részét felcseréljük.

MILYEN GÉPEKRE JELENT MEG?

PS3 · PS4 · Wii · Wii U · NINTENDO 3DS · XBOX 360 · XBOX ONE

Amikor már azt hittük, hogy nem nagyon lehet fokozni a Skylanders-élményt, akkor az Activison megjelentette a Trap Team című negyedik részt, ami mindmáig az egyik legötletesebb és legszórakoztatóbb epizód az egész sorozatban.

Ugyan már a SWAP Force szétszedhető figuráit, és a variálható hősök technikai megvalósítását is elképesztően ötletesnek tartottuk, de a 2014-es Skylanders epizód még ezt is képes volt túlszárnyalni, hiszen a Trap Team a játékmenet megkerülhetetlen részévé tette a csapdákat, ami azóta is az egyik legszórakoztatóbb fejlesztés a sorozat történetében.

ÚJ HŐSTÍPUS A LÁTHATÁRON

Sztori szempontjából mondjuk, nem nyújt semmi újat a Trap Team, hiszen már megint Kaos keveri a kulimászt, és most is az általunk irányított Skylandereknek kell helyre tenni a dolgokat. A történetben annyi a csavar, hogy az első rész óta jól ismert főgonosz ezúttal szerez némi segítséget: egy börtönből megszökteti Skylands legmegátalkodottabb bűnözőit, akikkel most a csapdamesterek (Trap Masters) veszik fel a harcot. A mesterek különleges hősök, akárcsak az óriások, vagy a SWAP Force figurák: termetük mind műanyag játékként, mind a képernyőn hatalmas, és mindegyikük rendelkezik egy traptaniumból készült különleges fegyverrel. A színes, de közben átlátszó kristályból készült eszközök nemcsak hogy jól mutatnak a méretes Skylanderek kezében, de hasznosak is, hiszen csakis ezekkel lehet szétverni az olyan pályaelemeket, amelyek traptaniummal vannak bevonva. Az ilyen tárgyak közelébe érve a hősök kezében világítani kezd a speciális kiegészítő, és a kristályok elpusztítását követően ládák, mindenféle kincsek, vagy elzárt és titkos területekre vezető utak válnak elérhetővé számunkra.

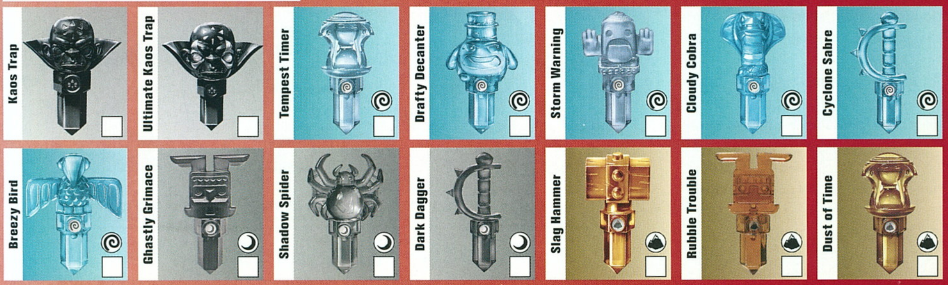
> „A CSAPDÁK NEM CSAK VÁLTOZATOSABBÁ, DE MÉG VICCESEBBÉ IS TESZIK A VÉGIGJÁTSZÁST."

A csapdamesterek ráadásul nem csak a traptanium-akadályokon tudják keresztülverekedni magukat, de a Trap Teamben már csak ők képesek arra, hogy átjussanak az első rész óta ismert elementálkapukon. Ha tehát szeretnénk az összes pálya minden zugát felkutatni, akkor kénytelenek leszünk minden elementálhoz beszerezni egy méretes Trap Master figurát – ami bizony nem olcsó mulatság.

MÉG KÉT ELEMENTÁL!

Ilyen bábukból összesen 18 készült a játék mellé, a kezdőcsomagban viszont csak egyet találhatunk (hacsak nem a Dark Editiont vesszük, amiben két ilyen figura kapott helyet), így még kilenc másik megvásárlása szükséges ahhoz, hogy a ránk váró pályák minden szeletét bejárhassuk.

TRAP TEAM CSAPDÁK



TRAP TEAM KEZDŐCSOMAG

A kezdőcsomagban a figurák száma már csak 2 (egy Trap Master és egy hagyományos figura), plusz kapunk 2 csapdát (Water és Life elementál), viszont még így is kell további 9 csapda (Air, Earth, Fire, Magic, Tech, Undead, Dark, Light, Kaos), hogy minden begyűjtött ellenfelet kipróbálhassunk.

MILYEN GÉPEKRE JELENT MEG?

PS3 PS4 Wii Wii U NINTENDO 3DS XBOX 360 XBOX ONE

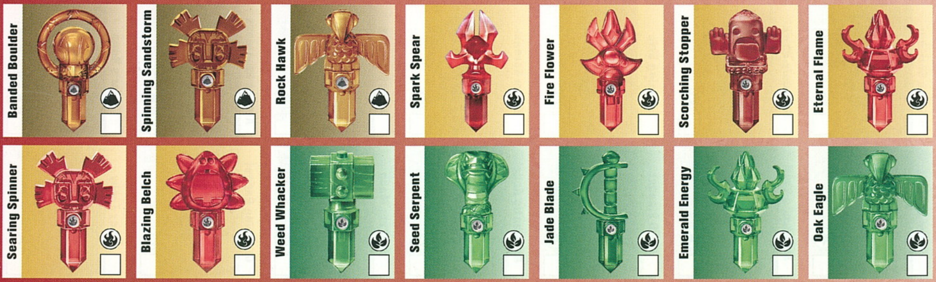
Igen, kilenc, jól olvastátok, hiszen a negyedik rész egyik nagy meglepetése, hogy a nyolc alapelementál mellé bevezetett két újabbat (Dark és Light), így már összesen tíz elementál található a játékban, és természetesen a Fény és Sötétség is rendelkezik saját kapukkal, amelyeken csak Dark és Light típusú csapdamesterekkel lehet áthaladni.

DE MI VAN A CSAPDÁKKAL?

Már a mesterek és az új elementálok is érdekesek, de ahogy azt a cikk elején említettük, a Trap Team legszórakoztatóbb részét a vadonatúj csapdák, és a hozzájuk kapcsolódó újdonságok jelentik. Csapdából összesen 56 készült a játékhoz (lásd őket az oldalak alján), és a normál kezdőcsomagban kettőt találhatunk belőlük. Mielőtt rátérnénk a használatukra, érdemes megjegyezni, hogy a Trap Team mellé teljesen új erőportál jár, ami nemcsak kinézetében tér el a korábbi részekben megszokottól, de technikailag is, hiszen az elején található egy aprócska lyuk, ami pont az említett új kiegészítőknek van fenntartva. Ugye a sztori szerint Kaos egy csomó bűnözőt szabadít ki a börtönből, akik szét is szélednek Skylands minden pontjára, és a golyófejű főellenfél legyűrése mellett a Trap Team másik nagy feladata, hogy a rosszarcúakat visszatereljük a rács mögé. Ehhez alapesetben nem kellene más, minthogy végigjárjuk az összes pályát (kezdésnek 18, ami a négy kiegészítőcsomagokkal 22-re bővíthető), és legyőzzük a sima, illetve a valamivel erősebb Doom Raider ellenfeleket.

Igen ám, de itt jön egy kifejezetten jópofa csavar a játékmenetben! Miután győzedelmeskedtünk a bűnözők felett, lehetőségünk adódik az erőportál elejébe helyezett csapdákba zárni őket. És ez nem csak azt biztosítja, hogy a pribék többet nem rontja Skylands levegőjét, de az elfogásukkal a rosszcsontokat átállítjuk a saját oldalunkra, és akár át is vehetjük felettük az irányítást, velük akciózhatunk a pályákon. Ha a csapda be van dugva az erőportálba, és korábban belezártunk egy ellenfelet, akkor egyetlen gombnyomással előhívhatjuk az egykori rosszfiút, és meghatározott ideig kalandozhatunk vele. Ha lejár a szabadban tölthető idő, akkor a játék visszavált a korábban irányított Skylanderre, de egy kis idő elteltével ismét bevethetjük a csapdában sínylődő szerencsétlent.

Ami kicsit fájó, hogy a Trap Teamben hagyományos figurákkal már nem, csak Trap Masterekkel lehet átjutni az extrákat rejtő elementálkapukon.



A traptanium fegyverek nem csak látványosak, de igen hatékonyak is, ha az ellenfelek elnáspángolásáról van szó. És néha még világítanak is!

Ahhoz persze, hogy mindenkit csapdába zárhassunk, nem elég a kezdőcsomagban található csapdamennyiség. Eleve, akárcsak a Skylanderek, a bűnözők is a tíz elementál valamelyikéhez tartoznak, és csak a megfelelő elementál csapdájával lehet befogni őket. Tűz típusú ellenfelet csak tűz csapdával, víz típusú ellenfelet csak víz csapdával, és így tovább – ráadásul egy csapdában egyszerre csak egy rosszfiú lehet. Ez utóbbi korlátozás persze nem olyan nagy probléma, hiszen az egyes pályák között, a Skylanders Academy börtönét meglátogatva mindig szabadon eldönthetjük, hogy melyik elkapott ellenfelet vigyük magunkkal a folytatásban.

PLUSZ EGY KÜLDETÉS MINDENKINEK!

A bekasztlizott ellenfelekkel ráadásul nem csak harcolni és kalandozni lehet, de minden egyes rosszfiú rendelkezik egy saját küldetéssel, amit csakis vele lehet végrehajtani. Ha ezt teljesítjük, akkor a gonosztevő megkapja az „Evolved" jelzőt, aminek hála jóval több ideig tartózkodhat a szabadban, és még a támadásai is erősebbé válnak. A 46 különböző rosszcsont lelőhelyét és egyedi küldetését persze igen nehéz lenne észben tartani, éppen ezért a különszámunk 12. oldalára készítettünk egy részletes táblázatot, amiből kikereshető, hogy melyik ellenfél melyik pályán található, pontosan melyik fejezetbe kell magunkkal vinni őket, ha szeretnénk megoldani az egyedi küldetésüket, illetve azt is összeszedtük nektek, hogy melyik csapdák alkalmasak arra, hogy befogjuk velük a különböző gonoszokat.

> **A TRAP TEAM NEM OLCSÓ MULATSÁG, DE A BEFEKTETETT PÉNZ EZÚTTAL MEG IS HÁLÁLJA MAGÁT!**

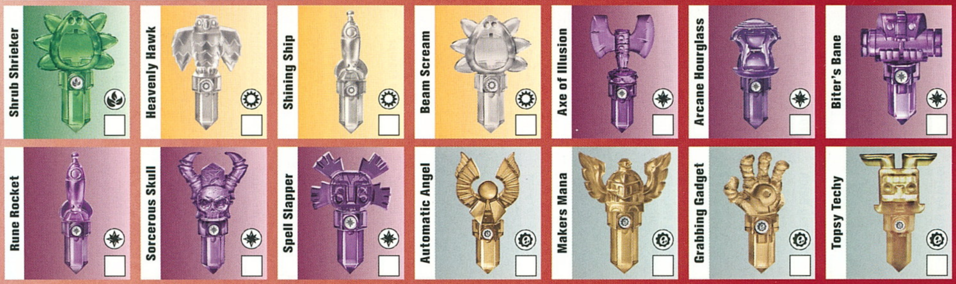
NICSAK, KI BESZÉL

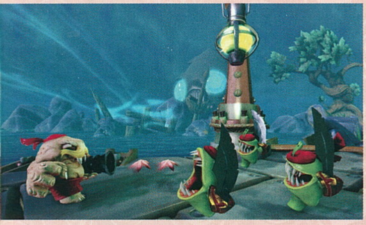
A csapdáknak, és a bevethető ellenfeleknek hála a Trap Team nemcsak tartalmasabb és változatosabb, mint az elődei, de humorosabb is, és ez is a bekasztlizott rosszfiúknak köszönhető. Ha beteszünk egy csapdát az erőportálba, és épp nem játszunk a benne rejlő gonosztevővel, akkor ő folyamatosan beszél hozzánk, méghozzá a portálon lévő hangszórón keresztül. Kérlel minket, hogy engedjük ki, kommentálja az eseményeket, beszólogat a teljesítményünkre. Minden egyes ellenfél egyedi szinkronnal és szöveggel rendelkezik, így már csak azért is érdemes folyamatosan váltogatni őket, hogy megismerjük mindegyikük zseniális dumáját. A megértésükhöz ugyan kell némi angoltudás, de a folyamatos, eltérő hangszínű karattyolás még akkor is szórakoztató tud lenni, ha egyébként egy szót sem beszélünk idegen nyelven...

MÁR NEM CSAK A SKYLANDEREK FEJLŐDNEK

A játékos maga a portálmester (Portal Master), aki már a SWAP Force-ban is fejlődött, de akkor a pályákon begyűjtött csillagokkal szerezhető újabb és újabb szintek még nem jelentettek semmit. Nem úgy a Trap Teamben! Most a pályákon és különböző challenge-ek során szerzett csillagokkal lehet szintet lépni, ezúttal viszont minden ilyen alkalommal valamilyen jutalmat kapunk: aranyat, extra tapasztalati pontot, a hőseinkre (és ez ellenfelekre) aggatható bónuszt biztosító kalapokat és egyéb

TRAP TEAM CSAPDÁK





MIRE VAN SZÜKSÉG A TRAP TEAM KIMAXOLÁSÁHOZ?

Ha 100%-ra szeretnéd teljesíteni a játék nyújtotta feladatokat és kihívásokat, ahhoz bizony nem lesz elég a Trap Team kezdőcsomag megvétele (de még a több figurát és csapdát tartalmazó Dark Edition sem). Az alábbi táblázatban azt foglaltuk össze, hogy milyen extra kiegészítők beszerzése szükséges ahhoz, hogy a játék minden egyes szegletét felfedezd, és minden gonosztevőjét kipróbáld.

NÉV:	EGYÉB INFÓ:
Kezdőcsomag	Snap Shot Trap Master, Food Fight, 2 csapda
Earth-elementál Trap Master	csak figura
Fire-elementál Trap Master	csak figura
Tech-elementál Trap Master	csak figura
Air-elementál Trap Master	csak figura
Life-elementál Trap Master	csak figura
Magic-elementál Trap Master	csak figura
Undead-elementál Trap Master	csak figura
Csapdaszett 1	3 különböző csapda
Csapdaszett 2	3 különböző csapda
Kaos csapda	Kaos csak ezzel fogható el
Mirror of Mystery Adventure Pack	Deja vu figura, 3 tárgy
Nightmare Express Adventure Pack	Blades figura, 3 tárgy
Dark Element Expansion Pack	Knight Mare Trap Master, Dark csapda, 1 tárgy
Light Element Expansion Pack	Knight Light Trap Master, Light csapda, 1 tárgy

dísztárgyakat. Ezúttal tehát különösen érdemes figyelni arra, hogy minél eredményesebbek legyünk egy-egy szakasz legyűrésekor, hiszen a jobb teljesítménnyel begyűjtött csillagok idővel meghálálják magukat, és jóval gyorsabban tudjuk fejleszteni a karaktereinket, mintha csak arra mennénk rá, hogy minél hamarabb túlessünk az újabb és újabb fejezeteken.

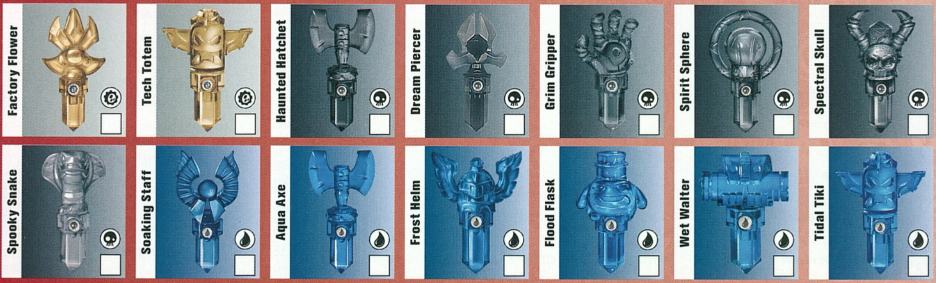
JÁRD KI AZ AKADÉMIÁT!

Ha pedig már szóba került a figurák gyors fejlődése, akkor érdemes megjegyezni, hogy nemcsak a történet során elérhető pályákat érdemes alaposan körbejárni, de a központi helyszínként működő Skylander Academyt is, ahol rengeteg minijátékot lehet felfedezni. A Kaos Doom Challenge egy tower defense, ahol hordában érkező ellenfeleket kell legyűrni 100 szinten át, a Brock's Arenában különböző szabályok szerint kell megküzdeni az ellenfelekkel, a Skaletones Showdown pedig egy ritmusjáték, ahol a zene ütemére kell lenyomni a megfelelő gombokat a megfelelő időben. Ezek az extrák kifejezetten szórakoztatóak, kitolják a Trap Team játékidejét, nem mellesleg tökéletesek arra, hogy kicsit combosabbá varázsoljuk a karaktereinket, amire szükség is lesz, hiszen a negyedik Skylanders-játék a vége felé már normal fokozaton is kellő kihívást tartogat, és akkor arról még nem is beszéltünk, hogy mi történik, ha átváltunk hard vagy nightmare fokozatba!

HOSSZÚTÁVÚ SZÓRAKOZÁS

Ahogy az a fentiekből is kitűnik, a Trap Team egy hihetetlenül tartalmas Skylanders-epizód, ami nemcsak hetekre, de akár hónapokra is képes lekötni az elkötelezett játékosokat. Az újabb és újabb kiegészítők beszerzése ugyan nem kis pénz, de minden egyes elköltött ezres további órákkal hosszabbítja meg a játék élettartamát. Az egyetlen dolog, amit igazán sajnálunk, hogy a Trap Team hiába kompatibilis a korábbi részek figuráival, ezúttal nincs lehetőség arra, hogy tovább, a huszonötödik szintig fejlesszük őket, így nagyjából csak akkor kerülnek elő, ha az új hőseink elhaláloztak a pályák teljesítése közben.

Új figurákban persze nincs hiány a Trap Team esetében sem, hiszen a negyedik rész mellé érkezett 18 Trap Master, 23 hagyományos figura, 12 variáció az előbbiekhez, 9 Mini és 8 Eon's Elite bábu – az utóbbi különlegességekről a különszám 39. oldalán találhatsz egy rövid ismertetőt.



TRAP TEAM
ELLENFÉLHATÁROZÓ

A Skylanders: Trap Teamben összesen 46 ellenfél begyűjtésére van lehetőség a portálba helyezhető csapdák segítségével, ráadásul minden elkapott bűnözőhöz tartozik egy külön küldetés is, amit csak a már csapdába zárt rosszcsontokkal lehet teljesíteni. Az ellenfél-határozóban megtaláljátok az összes bajkeverőt, kiderül, hogy melyik elementálhoz tartoznak, melyik pályán bukkanhattok rájuk, hol a speciális missziójuk, illetve még azt is, hogy melyik csapdákkal tudjátok befogni őket. Bónuszként pedig még azt is feltüntettük, hogy melyek azok az ellenfelek, akik a csak a külön megvásárolható kiegészítőcsomagok* beszerzését követően válnak elérhetővé és legyőzhetővé.

Név	Elementál	Típus	Hol találom?	Hol a küldetése?	Megjegyzés	Csapdák
Kaos	Nincs	Játékvégi főellenfél	Chapter 18	Skylanders Academy	A játék befejezése után	Kaos Ultimate Kaos
Bad Juju	Air	Sima ellenfél	Chapter 17	Chapter 17	Megtalálható az alapjátékban	Tempest Timer Drafty Decanter Storm Warning Cloudy Cobra Cyclone Sabre Breezy Bird
Buzzer Beak		Sima ellenfél	Chapter 2	Chapter 4	Megtalálható az alapjátékban	
Dreamcatcher		Doom Raider	Chapter 8	Chapter 11	Megtalálható az alapjátékban	
Krankenstein		Sima ellenfél	Chapter 9	Chapter 14	Megtalálható az alapjátékban	
Eye Scream	Dark	Sima ellenfél	Chapter 7	Chapter 7	Megtalálható az alapjátékban	Ghastly Grimace Shadow Spider Dark Dagger
Fisticuffs		Sima ellenfél	Chapter 10	Chapter 7	Megtalálható az alapjátékban	
Nightshade		Doom Raider	Chapter 19	Chapter 19	Szükséges a Dark Element Expansion Pack*	
Tae Kwon Crow		Sima ellenfél	Chapter 15	Chapter 16	Megtalálható az alapjátékban	
Chomp Chest	Earth	Sima ellenfél	Chapter 7	Chapter 10	Megtalálható az alapjátékban	Slag Hammer Rubble Trouble Dust of Time Banded Boulder Spinning Sandstorm Rock Hawk
Golden Queen		Doom Raider	Chapter 17	Chapter 18	Megtalálható az alapjátékban	
Grave Clobber		Sima ellenfél	Chapter 16	Chapter 17	Megtalálható az alapjátékban	
Tussle Sprout		Sima ellenfél	Chapter 2	Chapter 4	Megtalálható az alapjátékban	
Chef Pepper Jack	Fire	Doom Raider	Chapter 5	Chapter 6	Megtalálható az alapjátékban	Spark Spear Fire Flower Scorching Stopper Eternal Flame Searing Spinner Blazing Belch
Grinnade		Sima ellenfél	Chapter 14	Chapter 15	Megtalálható az alapjátékban	
Scrap Shooter		Sima ellenfél	Chapter 11	Chapter 11	Megtalálható az alapjátékban	
Smoke Scream		Sima ellenfél	Chapter 18	Chapter 18	Megtalálható az alapjátékban	

Név	Elementál	Típus	Hol találom?	Hol a küldetése?	Megjegyzés	Csapdák
Broccoli Guy	Life	Sima ellenfél	Chapter 3	Chapter 5	Megtalálható az alapjátékban	Weed Whacker Seed Serpent Jade Blade Emerald Energy Oak Eagle Shrub Shrieker
Chompy		Sima ellenfél	Chapter 22	Chapter 22	Szükséges a Mirror of Mystery Adventure Pack*	
Chompy Mage		Doom Raider	Chapter 3	Chapter 5	Megtalálható az alapjátékban	
Cuckoo Clocker		Sima ellenfél	Chapter 4	Chapter 4	Megtalálható az alapjátékban	
Sheep Creep		Sima ellenfél	Chapter 1	Chapter 3	Megtalálható az alapjátékban	
Shield Shredder		Sima ellenfél	Chapter 9	Chapter 11	Megtalálható az alapjátékban	
Blaster-Tron	Light	Sima ellenfél	Chapter 13	Chapter 16	Megtalálható az alapjátékban	Heavenly Hawk Shining Ship Beam Scream
Eye Five		Sima ellenfél	Chapter 7	Chapter 6	Megtalálható az alapjátékban	
Lob Goblin		Sima ellenfél	Chapter 21	Chapter 21	Szükséges a Nightmare Express Adventure Pack*	
Luminous		Doom Raider	Chapter 20	Chapter 20	Szükséges a Light Element Expansion Pack*	
Bomb Shell	Magic	Sima ellenfél	Chapter 5	Chapter 9	Megtalálható az alapjátékban	Axe of Illusion Arcane Hourglass Biter's Bane Rune Rocket Sorcerous Skull Spell Slapper
Pain-Yatta		Sima ellenfél	Chapter 8	Chapter 10	Megtalálható az alapjátékban	
Rage Mage		Sima ellenfél	Chapter 10	Chapter 13	Megtalálható az alapjátékban	
Brawlrus	Tech	Sima ellenfél	Chapter 6	Chapter 6	Megtalálható az alapjátékban	Automatic Angel Makers Mana Grabbing Gadget Topsy Techy Factory Flower Tech Totem
Bruiser Cruiser		Sima ellenfél	Chapter 3	Chapter 3	Megtalálható az alapjátékban	
Dr. Krankcase		Doom Raider	Chapter 11	Chapter 12	Megtalálható az alapjátékban	
Mab Lobs		Sima ellenfél	Chapter 22	Chapter 22	Szükséges a Mirror of Mystery Adventure Pack*	
Shrednaught		Sima ellenfél	Chapter 4	Chapter 9	Megtalálható az alapjátékban	
Trolling Thunder		Sima ellenfél	Chapter 21	Chapter 21	Szükséges a Nightmare Express Adventure Pack*	
Bone Chompy	Undead	Sima ellenfél	Chapter 16	Chapter 14	Megtalálható az alapjátékban	Haunted Hatchet Dream Piercer Grim Gripper Spirit Sphere Spectral Skull Spooky Snake
Hood Sickle		Sima ellenfél	Chapter 8	Skylanders Academy	Megtalálható az alapjátékban	
Masker Mind		Sima ellenfél	Chapter 6	Chapter 8	Megtalálható az alapjátékban	
Wolfgang		Doom Raider	Chapter 13	Chapter 13	Megtalálható az alapjátékban	
Brawl And Chain	Water	Sima ellenfél	Chapter 6	Chapter 8	Megtalálható az alapjátékban	Soaking Staff Aqua Axe Frost Helm Flood Flask Wet Walter Tidal Tiki
Chill Bill		Sima ellenfél	Chapter 4	Chapter 3	Megtalálható az alapjátékban	
Cross Crow		Sima ellenfél	Chapter 12	Chapter 12	Megtalálható az alapjátékban	
Gulper		Doom Raider	Chapter 1	Chapter 2	Megtalálható az alapjátékban	
Slobber Trap		Sima ellenfél	Chapter 2	Chapter 2	Megtalálható az alapjátékban	
Threatpack		Sima ellenfél	Chapter 14	Chapter 15	Megtalálható az alapjátékban	

* A Skylanders: Trap Team mellé is beszerezhetők kiegészítőcsomagok, amelyek új pályákkal és ellenfelekkel bővítik az alapjátékot. Ilyen kiegészítőkből össze-sen öt létezik: a **Dark Element Expansion Pack** (Knight Mare figura, Shadow Spider csapda, Chapter 19), a **Light Element Expansion Pack** (Knight Light figura, Heavenly Hawk csapda, Chapter 20), a **Nightmare Express Adventure Pack** (Blades figura, Chapter 21, két a portálra helyezhető varázstárgy), az utóbbiból léte-zik **Legendary kiadás**, és az utolsó a **Mirror of Mistery Adventure Pack** (Deja Vu figura, Chapter 22, két a portálra helyezhető varázstárgy).

A parádés Trap Team után kíváncsiak voltunk, hogy 2015-ben az Activison mivel kápráztat el minket Skylanders fronton, és idén sem kellett csalatkoznunk, hiszen a SuperChargers egy egészen új fejezetet nyit a sorozat életében. Itt vannak a járművek!

Már voltak óriások, szétszedhető és variálható figurák, csapdák és börtönbe zárható ellenfelek. Ezek után mi jöhet még? Szerencsére az Activison tudta a választ, és 2015 szeptemberében megjelent a SuperChargers, amiben nem a Skylanders karaktereknek jut a főszerep, hanem a vadonatúj kiegészítőknek, a járműveknek, amelyekkel már földön, vízen és levegőben csatázhatunk, sőt akár még a barátainkkal is összemérhetjük a tudásunkat, méghozzá őrült futamok keretében.

NYUGI, NEM LETT BELŐLE SKY FOR SPEED

Mielőtt bárki megijedne, gyorsan szögezzük le, hogy a kedvenc Skylanders-sorozatunk legújabb részéből nem lett versenyjáték, a jól bevált alapok lényegében változatlanok maradtak, csupán kiegészültek járműves részekkel, ahol nem lábbusszal kell az ellenfelek nyomába eredni, hanem spéci járgányok volánja mögül oszthatjuk az igazságot.

Bár valószínűleg teljesen felesleges leírni, de a rend kedvéért azért essünk túl rajta: évekkel járunk a Trap Team eseményei után, és a távollétünkben a gülüszemű Kaos megint nem unatkozott, ezúttal szinte teljesen az uralma alá hajtotta Skylandet, és újfent ránk hárul a feladat, hogy a Skylanderek bevetésével gátat szabjunk a félnótás főellenfél őrült tervének.

> „EZÚTTAL NEM A FIGURÁKON VAN A HANGSÚLY, HANEM AZ ÚJ JÁRMŰVEKEN, AMIKET VEZETNEK"

Ahogy a Giants, a SWAP Force és a Trap Team esetében, úgy most is érkeztek külön kategóriát képviselő hősök, ők a SuperChargerek, akik viszont kivételesen nem rendelkeznek semmilyen különleges tulajdonsággal, vagyis nem úgy, mint a korábbi speciális karakterek – de erről majd egy kicsit később ejtünk szót. A „sima" figuráknál most jóval fontosabb, hogy a Skylanders-sorozat történetében először járműveket is kaptunk az új epizód mellé, méghozzá 18 darabot (ami kiegészül két Wii- és Wii U-exkluzív példánnyal), amelyeket akár most azonnal meg is tekinthettek a magazin 18. oldalán található Járműszalonban. A különleges gépszörnyek három típusba sorolhatók (földi, vízi, légi), és használatukhoz ugyanúgy portál szükséges, mint a figurák esetében – sőt a játék valójában el sem indul addig, míg rá nem teszünk egy járművet az amúgy teljesen átalakult, motorháztetőt formáló USB-s perifériára.

MINDENKINEK VAN JOGSIJA

A sztori során ezúttal 13 helyszínen (amelyek összesen 51 fejezetet foglalnak magukba) kell rendet tennünk, és a lényeg tényleg semmit nem változott.

A külön megvásárolható versenycsomagok nem csak új pályákat nyitnak meg, de fura gonosztevőket is, akiket le kell nyomnunk a futamokon

WII-EXKLUZÍV FIGURÁK ÉS JÁRMŰVEK

A Nintendo játékkonzoljaival (Wii, Wii U és 3DS) rendelkező Skylander-rajongók egy-egy exkluzív és ikonikus eredetű SuperCharger figurát és annak járművét találhatják a kezdőcsomagjaikban a többi változatban található Spitfire és Hot Streak helyett. A Wii és 3DS tulajdonosok Super Mario ellenségét, Hammer Slam Bowsert (Fire) és annak légi járművét, Clown Cruisert (Air), míg a Wii U-val rendelkező játékosok Turbo Charge Donkey Kongot (Life) és annak földi járművét, Barrel Blastert (Tech) vezethetik győzelemre Skylands területein és versenypályáin. A bábuk ráadásul Amiibo figuraként is funkcionálnak, így a jövőben további Nintendo játékokban is bevethetővé válhatnak. Exkluzivitásuk miatt azonban más konzolok (Xbox, PlayStation) nem ismerik fel őket.

HAMMER SLAM BOWSER

TURBO CHARGE DONKEY KONG

Végig kell menni a pályákon, fel kell szedni minden kincset, meg kell oldani az elénk kerülő feladványokat, meg kell keresni a rejtett zugokat, és ki kell ütni az arcoskodó ellenfeleket. Az újítás ezúttal „annyi", hogy lesznek olyan szakaszok, ahol mindezt egy járművet vezetve kell végrehajtani. Választási lehetőség nincs, ha a program azt mondja, hogy ülj a kormány mögé, akkor be kell pattanni az éppen kéznél lévő járgányba, és tövig kell nyomni a gázpedált.

A járművek irányítása egyszerű, eltévedni képtelenség, a lényeg, hogy tüzelj minden célpontra, hajts rá a gyorsító sávokra, és élvezd a száguldást, na meg az eszméletlenül jól felépített és hihetetlenül változatos szakaszokat.

A portálra helyezett járműveket bármelyik Skylander vezetheti (a régebbi részek szereplői is), és az sem véletlen, hogy a játék mellé kapható speciális masinák három kategóriába sorolhatóak. A SuperChargers kezdőcsomagjában (a szintén helyet kapó két figura mellett) egy földi gép (Hot Streak) található, méghozzá azért, mert a ránk váró pályák kötelező járműves szakaszai minden esetben ilyen típust igényelnek. Ezek után persze jöhet a teljesen kézenfekvő kérdés: mégis mire jók a vízi és légi eszközök?

SUPERCHARGERS KEZDŐCSOMAG

A SuperChargers kezdőcsomag rögtön két SuperCharger figurát rejt, illetve egy járművet, amivel a földi versenyeken vehetünk részt. Ezzel végigjátszható az ötödik Skylanders mind a tizenhárom helyszíne, de a teljesebb élmény érdekében érdemes beszerezni egy vízi és egy légi masinát is.

MILYEN GÉPEKRE JELENT MEG?

PS3 PS4 Wii Wii U NINTENDO 3DS XBOX 360 XBOX ONE

FÖLDÖN, VÍZEN, LEVEGŐBEN

Nos, az ötödik Skylanders-játék egyik jelentős változása, hogy a sztorihoz kapcsolódó pályákról végleg eltűntek az első részben bevezetett elementálkapuk, a helyüket speciális küldetések vették át, amelyeket földi, vízi és légi járművekkel lehet teljesíteni. Amíg régen minimum nyolc (a Trap Teamben tíz) különböző figura kellett, hogy a pályák minden részletét felfedezhessük, addig a SuperChargersben már két plusz jármű beszerzésével hozzáférhetünk minden opcionális küldetéshez. Ezekből közel harminc található a játékban, lévén a kötelezően végigszáguldandó földi szakaszok mellett a helyszínek jelentős részén egy-egy vízi és légi misszió is megoldásra vár.

TUNINGOLD A VASAT!

Bár a SuperChargers mellé beszerezhető járműveket tényleg bármelyik Skylanders vezetheti, minden egyes gépnek van egy dedikált sofőrje – ők a korábban már említett SuperCharger karakterek, akik csak a hozzájuk passzoló járművet változtatják át. Ha összehozunk egy párost, akkor a masina SuperCharged fokozatba kapcsol, ami az eredetinél jóval vadabb külsőt, bónusz sebzést és további extrákat jelent. Azt pedig, hogy melyik járgánynak ki a dedikált sofőrje, szintén

a magazin 18. oldalán található Járműszalonban gyűjtöttük össze.

A gépeket viszont nem csak úgy lehet tuningolni, ha párosítjuk őket a dedikált sofőrjükkel. A játék tele van felszedhető alkatrészekkel, amelyeket a járműveinkre szerelhetünk, és az eltérő tulajdonságoknak hála kis odafigyeléssel olyan masinát hozhatunk össze, ami pont megfelel az ízlésünknek. Persze nem szabad olyan mélységekre gondolni, mint egy szimulátor esetében, de minden járműnél egy tucat különböző részegységből rakhatjuk össze a nekünk legjobban tetsző összeállítást – már persze akkor, ha a járműves szakaszok teljesítése közben összegyűjtjük az ehhez szükséges alkatrészeket a piros szerszámosládákból.

Szerencsére a pajzsot és a fegyverzetet ennél hagyományosabb módon lehet tápolni, méghozzá a begyűjtött „pénz" segítségével. Ezzel kapcsolatos érdekesség, hogy a gépünk nem a Skylanderek vagyonát emészti fel, az továbbra is teljes egészében a karakterek fejlesztésére költhető. A masináknak van saját valutája, a gearbit, amit szintén a járműves részeken lehet begyűjteni. A védelem és a fegyverzet öt szinten át fejleszthető, így a száguldás közben nemcsak arra érdemes koncentrálni, hogy melyik irányba haladunk, hanem arra is, hogy minél több érmét elkaszáljunk, ugyanis ezekből lesz egyre erősebb a kedvenc járművünk.

BIZSEREG A VÉREM, SZÁGULDANI AKAROK

Ha már megjelentek a járművek a játékban, akkor adja magát, hogy ne csak a sztorimódban lehessen csapatni, de azon kívül is. A SuperChargers ebből a szempontból egyáltalán nem okoz csalódást, hiszen már a főmenüből, de a Sklyanders Academy Pandergast karakterét felkeresve is indíthatunk emberi játékosok elleni futamokat. A kanapén ülve ketten mérhetjük össze a tudásunkat, osztott képernyőn, de van online mód is, ahol négy valódi játékos küzdhet meg egymással (a pályán viszont mindig nyolcan róják a köröket, az üres helyeket a játék tölti fel automatikusan gépi ellenfelekkel).

> „10 KÜLÖNBÖZŐ ELEMENTÁL HELYETT, MOST ELÉG 3 KÜLÖNBÖZŐ JÁRMŰ A TELJESEBB ÉLMÉNYHEZ"

A versenyek során bármelyik Skylander vezetheti bármelyik járművet, és a futamoknál a sztorimódban összeszedett fejlesztések is a gépeken maradnak. Az alapcsomag összesen hat helyszínt (típusonként kettőt) biztosít a versenyzéshez, de a külön megvásárolható Racing Action Packekkel továbbiakat lehet megnyitni, ráadásul az extra csomagokban található serlegek új játékmódokat is elérhetővé tesznek (SuperVillain Cup, Boss Pursuit és Mirror Cup). Ezekben gonosztevők ellen versenyezhetünk (minden serleg négy rosszarcút old fel), és győzelem esetén, a további futamokon már sofőrként ültethetjük őket a volán mögé.

Minden összecsapás három körig tart, eközben lehetőség van az ellenfelek támadására, egy időre „kiüthetjük" őket a játékból, és a pályákon mindenféle bónuszokat biztosító dobozokat szedhetünk fel. A versenyszakaszok ráadásul alternatív útvonalakkal is rendelkeznek, így az igazán profik nemcsak harccal, de jó pályaismerettel is javíthatnak a győzelmi esélyeiken.

ÉN VEZETEK, TE TÜZELSZ, VAGY FORDÍTVA

Ha már szóba jött, hogy egymás ellen is lehet játszani, akkor azt se felejtsük el,

A pályák kidolgozottsága az elődökhöz hasonlóan most mesteri, garantáljuk, hogy nem fogtok két ugyanolyan helyszínnel találkozni.

Két lábon kalandozni sem rossz, de a motorok felbőgését követően alig várjuk majd, hogy újra beülhessünk valamelyik menő járművünkbe!

PONTOSAN MI KELL A 100%-HOZ?

A SuperChargers teljes bejárásához, minden kihívás és küldetés teljesítéséhez, az összes versenypálya feloldásához, az azokhoz kapcsolódó gonosztevők legyőzéséhez, és a figurákra szabott feladatok megoldásához szükséged lesz mind a tizennyolc járműre a dedikált sofőrjével együtt, valamint a versenypályákat feloldó három különböző típusú (Land, Sky, Sea) serlegre. Ez így nem kevés pénzt jelent, éppen ezért érdemes Combo Packokat (jármű + dedikált sofőr), valamint Racing Action Packeket (jármű, dedikált sofőr + serleg) keresni. Ezek mellett előfordulnak még olyan Combo Packek is, amelyek egy Skylander figurát, és két különböző közlekedési eszközt tartalmaznak. Ne feledjétek, ezek a csomagok mindig kedvezőbb árúak, mintha külön-külön szereznétek be a figurákat és a járműveket.

hogy a történet során továbbra is adott a lehetőség, hogy kooperatív módban, egymást segítve gyűrjük le a pályákat. Ha lábon közlekedünk, akkor a két figura egymás mellett harcol, viszont arra nincs lehetőség, hogy a sztorimódban egyszerre két jármű randalírozzon a képernyőn.

A portálon egyszerre két figura, és egy masina lehet, és ha be kell szállni a gépbe, akkor mindkét karakter ugyanabban a járműben foglal helyet: egyikük a kormányt kezeli, míg a másik a fegyvereket. Ez elsőre ugyan szokatlan lehet még a veterán játékosok számára is, de néhány perc után megszokható a rendszer, és menet közben még pozíciót is válthatunk, a sofőrből lehet tüzér, vagy fordítva.

KÍSÉRT A MÚLT

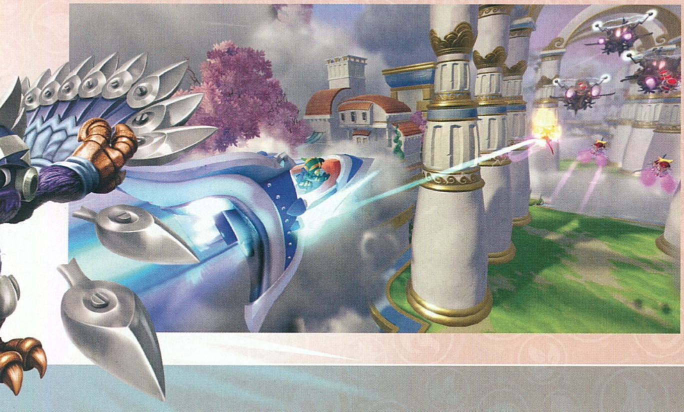
A SuperChargersben, akár csak a korábbi epizódokban, minden előző rész figurája használható, azonban a Trap Teamhez hasonlóan a szintkorlát plafonja itt is 20, így nincs lehetőség az „öreg" hősök további fejlesztésére. Jó hír azonban, hogy a megújult erőportálon is van hely a negyedik rész csapdáinak. A korábban befogott gonoszok ugyan nem válnak játszható karakterré, ellenben a csapdákat a portálba helyezve a bennük rejlő gaztevőket kártyalapként hozzáadhatjuk a Skystones paklinkhoz. A korábbi részekből ismerős kártyás minijáték része a SuperChargersnek is, és a gonosztevőkből lett lapokkal jókora előnyre tehetünk szert, csupán arra kell ügyelni, hogy a paklink maximum húsz kártyából állhat, így jól meg kell fontolni, hogy kit emelünk be az összeállításunkba.

És ez még nem minden, hiszen a portálba helyezett csapdák nemcsak új lapokat adnak, de bizonyos ideig még extra támadást is biztosítanak a járműveinknek.

TARTALOMBÓL MOST SINCS HIÁNY

A sztorimód, a versenyek, a fejlesztés és a gyűjtögetés persze most is csak a jéghegy csúcsa, hiszen portálmesterként ezúttal egészen 75 szintig fejlődhetünk, a Skylander Academyn minden SuperChargert külön kihívás vár, ezúttal is rengeteg minijáték került a programba, illetve 18 vadonatúj SuperChargers figura (plusz néhány különleges variáció), 6 Eon's Elite hős és 18 jármű várja, hogy kimaxoljuk őket.

Az ötödik Skylanders-játékra ugyan megint kisebb vagyonokat lehet költeni, de az biztos, hogy kevés olyan gyerekprogram létezik, ami ilyen mennyiségű és minőségű tartalmat biztosít a fiatalabb játékosoknak. A SuperChargers kiváló választás a gyerkőcöknek, és miközben sorra toljuk a versenyeket, mi már titokban azon gondolkodunk, hogy az Activison vajon milyen meglepetéssel áll majd elő 2016-ban. Mert az biztos, hogy jövőre sem maradunk újabb Skylanders epizód nélkül...



SKYLANDERS JÁRMŰSZALON

A SuperChargers mellé összesen húsz járművet jelentetett meg az Activision (ebből kettő Wii- és Wii U-exkluzív, így csak ezeken a konzolokon használható), és ezeket a járgányokat bármelyik Skylanders használhatja (a korábbi részek karakterei is), viszont csak akkor váltanak SuperCharger fokozatba, ha a megfelelő figurát ültetjük a volán mögé. A következő két oldalra összegyűjtöttük, hogy az egyes járművek esetében melyik az a dedikált sofőr, aki képes kihozni a maximumot a különleges gépezetekből.

JET STREAM

DEDIKÁLT SOFŐR

Hurricane Jet-Vac

Variációk száma: 0 | Elementál: | Típus: Légi jármű

SKY SLICER

DEDIKÁLT SOFŐR

Stormblade

Variációk száma: 0 | Elementál: | Típus: Légi jármű

CLOWN CRUISER

Wii EXKLUZÍV

DEDIKÁLT SOFŐR

Hammer Slam Bowser

Variációk száma: 1 | Elementál: | Típus: Légi jármű

SEA SHADOW

DEDIKÁLT SOFŐR

Nightfall

Variációk száma: 1 | Elementál: | Típus: Vízi jármű

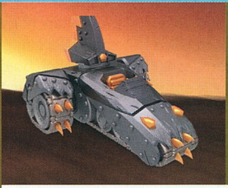
THUMP TRUCK

DEDIKÁLT SOFŐR

Smash Hit

Variációk száma: 0 | Elementál: | Típus: Földi jármű

SHARK TANK

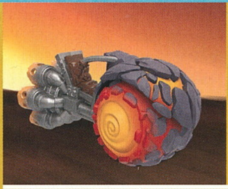


DEDIKÁLT SOFŐR

Shark Shooter Terrafin

Variációk száma: 0 | Elementál: | Típus: Földi jármű

BURN-CYCLE



DEDIKÁLT SOFŐR

Lava Lance Eruptor

Variációk száma: 0 | Elementál: | Típus: Földi jármű

HOT STREAK

DEDIKÁLT SOFŐR

Spitfire

Variációk száma: 3 | Elementál: | Típus: Földi jármű

STEALTH STINGER

DEDIKÁLT SOFŐR: Super Shot Stealth Elf

Variációk száma: 1 | Elementál: | Típus: Légi jármű

BUZZ WING

DEDIKÁLT SOFŐR: Thrillipede

Variációk száma: 0 | Elementál | Típus: Légi jármű

SUN RUNNER

DEDIKÁLT SOFŐR: Astroblast

Variációk száma: 1 | Elementál: | Típus: Légi jármű

SODA SKIMMER

DEDIKÁLT SOFŐR: Big Bubble Pop Fizz

Variációk száma: 1 | Elementál: | Típus: Vízi jármű

SPLATTER SPLASHER

DEDIKÁLT SOFŐR: Splat

Variációk száma: 1 | Elementál: | Típus: Vízi jármű

SHIELD STRIKER

DEDIKÁLT SOFŐR: High Volt

Variációk száma: 0 | Elementál: | Típus: Földi jármű

BARREL BLASTER

DEDIKÁLT SOFŐR: Turbo Charge Donkey Kong

Variációk száma: 1 | Elementál: | Típus: Földi jármű

GOLD RUSHER

DEDIKÁLT SOFŐR: Double Dare Trigger Happy

Variációk száma: 1 | Elementál: | Típus: Földi jármű

CRYPT CRUSHER

DEDIKÁLT SOFŐR: Fiesta

Variációk száma: 0 | Elementál: | Típus: Földi jármű

TOMB BUGGY

DEDIKÁLT SOFŐR: Bone Bash Roller Brawl

Variációk száma: 0 | Elementál: | Típus: Földi jármű

DIVE BOMBER

DEDIKÁLT SOFŐR: Dive-Clops

Variációk száma: 1 | Elementál: | Típus: Vízi jármű

REEF RIPPER

DEDIKÁLT SOFŐR: Deep Dive Gill Grunt

Variációk száma: 0 | Elementál: | Típus: Vízi jármű

SKYLANDERS katalógus

A Skylanders-játékok mellé beszerezhető figurák száma meghaladja a 300-at, és ennyit fejben tartani egyszerűen lehetetlen. Katalógusunk segít eligazodni a figurák tengerében, legyen szó a gyűjteményetek rendszerezéséről, keresésről, vagy annak számon tartásáról, hogy az egyes figurákból milyen verziók és különleges változatok léteznek.

A 2011-es Spyro's Adventure óta igen sok Skylanders-figura bukkant fel a boltokban, a magazin készítésekor összesen 365 eltérő bábut számoltunk össze. Ekkora mennyiséget nemcsak számon tartani nehéz, de ugyanilyen problémás az eligazodás is köztük. A katalógus ebben a zűrzavarban igyekszik rendet tenni, azonban mielőtt nekiállnátok a böngészésének, gyorsan fussuk át az alapokat, hogy minden világos legyen.

MINT ÉGEN A CSILLAG

Az első és legfontosabb dolog, hogy az eddig megjelent öt videojáték (Spyro's Adventure, Giants, SWAP Force, Trap Team, SuperChargers) összesen 128 különböző karaktert mutatott be. De hogyan lesz a 128 egyedi szereplőből 365 különböző figura? Úgy, hogy az egyes karakterekből különféle variánsok készültek. Vannak olyan Skylanderek, akikből létezik első-, második-, harmadik és negyedik szériás verzió (lásd bővebben a kapcsolódó dobozban), továbbá léteznek világító LightCore változatok, Eon's Elite kiadások és Mini figurák is.

És ez még csak a jéghegy csúcsa, hiszen a polcokon néha felbukkannak egészen különleges kiadások is: fluoreszkálók (Glow in the Dark), ezüst (Silver), arany (Gold) és vörös (Red) bevonatúak, legendás (Legendary) és sötét (Dark) figurák, csillogók (Sparkle), fémesek (Metallic), és még sorolhatnánk.

Bár törekedtünk rá, sajnos helyhiány miatt ezúttal sem tudtuk minden figura minden variációját feltüntetni a katalógusban. Kis csillaggal jelöltük, ha egy-egy karakter a felsoroltakon túl további változatokkal rendelkezik, és ezekben az esetekben érdemes az interneten utánanézni, hogy mi maradt ki a felsorolásból.

FONTOS A KOMPATIBILITÁS!

A következő oldalakon megtalálható mind a 128 karakter, a legalapvetőbb információk kíséretében, továbbá az adatlapokat kiegészítettük azzal, hogy a szereplők milyen variációkkal rendelkeznek. A mellékelt képeken minden esetben a karakterek első szériás (Series 1 avagy First Edition) változata látható, és a Variációk résznél lehet kikeresni, hogy a szereplő rendelkezik-e második-, harmadik vagy negyedik szériás (Series 2, Series 3, Series 4), LightCore vagy egyéb változattal. Ugyanebben a táblázatban feltüntettük azt is, hogy a különböző kiadások melyik játékkal kompatibilisek, így mindenki könnyedén megtalálhatja azokat a figurákat, amelyek együttműködnek az általa birtokolt játékkal.

Ne feledjétek, hogy nem mindegyik bábu használható mindegyik Skylanders-játékban, így a vásárlás előtt mindenképpen érdemes ellenőrizni a katalógusban, hogy a választott figura kompatibilis-e az általatok nyüstölt videojátékkal. Fontos még, hogy mi minden olyan variáció mellé pipát tettünk, amit beolvasnak a játékok, de néhány esetben ez azt jelentheti, hogy a régebbi játékokban (pl. Spyro's Adventure) a karakter ugyan megjelenik a képernyőn és irányítható, de LightCore esetén a figura a portálon nem fog világítani. Ugyanígy előfordulhat, hogy a játékban nem lesznek elérhetőek olyan speckók (különleges kinézet, extra képességek) amelyek a későbbi részekben viszont megjelennek.

SUPERCHARGEREK ELŐNYBEN

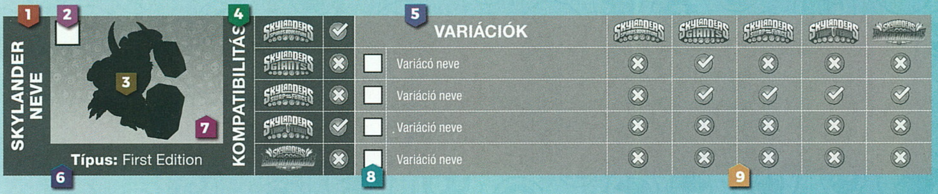
A SuperChargers című ötödik Skylandershez összesen húsz darab SuperCharger típusú figura jelent meg: fejenként kettő a nyolc alapelementálhoz, fejenként egy a Dark és Light elementálokhoz, illetve két exkluzív figura, ami csak a Wii-s és Wii U-s verziókkal használható. A húszból nyolc (alapelementálonként egy-egy) olyan figura, akinek létezik korábbi verziója: Jet-Vac, Terrafin, Eruptor, Stealth Elf, Pop Fizz, Trigger Happy, Roller Brawl és Gill Grunt.

Alapesetben ezek a figurák csak variációnak számítanának, de mivel a SuperChargers teljes egészében ezekre az új típusú hősökre lett kihegyezve, ezért a katalógusban mi is külön figuraként kezeljük őket. Ne lepődjön tehát meg senki, hogy minden alapelementálnál kétszer szerepel ugyanaz a figura: az Airnél például Jet-Vac és Hurricane Jet-Vac, és így tovább.

BESZÉLJÜNK KICSIT A SZÉRIÁKRÓL!

A Spyro's Adventure című első Skylanders játék mellé 2011-ben összesen 32 figura jelent meg, alapelementálonként 4 darab. Amikor 2012-ben megjelent a Giants című epizód, akkor jó pár, az első részből ismerős karakter visszatért megvásárolható figura formájában, azonban ezek a bábuk nem egyeznek meg az első részhez készült figurákkal: kézbe véve más az alakjuk, és a játékbeli képességeik is fejlettebbek az elődeiknél. Amikor egy korábban már kiadott szereplőből új változat kerül forgalomba, akkor a frissebb verziót nevezzük második szériásnak (Series 2), és ha készülnek további variánsok az újabb Skylanders részekhez, akkor azok értelemszerűen megkapják a harmadik- (Series 3) vagy akár negyedik szériás (Series 4) titulust. A katalógusban minden egyes Skylanders karakternél feltüntettük, hogy létezik-e belőle későbbi széria.

ÚTMUTATÓ A SKYLANDERS KATALÓGUSHOZ



1 KARAKTER NEVE

Itt találjátok a Skylanderek neveit, ez bizonyos variánsok (pl. Series 3) vagy a SuperChargerek esetében ki szokott egészülni valamilyen plusz előtaggal.

2 8 CHECKBOX

A kis fehér dobozok azért kerültek be minden adatlapra, hogy könnyen jelölhető legyen, melyik figura található meg a gyűjteményetekben. Van egy az alapfigurának, és külön minden variációnak.

3 KARAKTER KÉPE

Minden adatlapon megtalálható a karakter képe, azonban ez mindig az első megjelenést, a figura első változatát mutatja.

4 KOMPATIBILITÁS

Itt látható, hogy az adott figura melyik Skylanders-játékkal kompatibilis. Ez a mutató csak a képen látható figurákra vonatkozik, a variációkat külön jelöljük.

5 VARIÁCIÓK

Itt látható, hogy az adott karakterből milyen más változatok készültek. Ha nem fért ki minden verzió, akkor azt külön kis * jelzi a VARIÁCIÓK felirat mellett.

6 KARAKTER TÍPUSA

A karakter típusa legtöbbször hagyományos (hivatalosan First Edition), de külön jelezzük, ha az adott figura a különlegesnek számító óriások (Giants), a SWAP Force, a Trap Team vagy a SuperChargerek közé tartozik.

7 HÁTTÉR

A karakter hátterének színe azt jelöli, hogy a szereplők melyik játékban jelentek meg először. A zöld a Spyro's Adventure, a sárga a Giants, a kék a SWAP Force, a piros a Trap Team, a barna a SuperChargers.

9 A VARIÁCIÓK KOMPATIBILITÁSA

Ezekben az oszlopokban látható, hogy a különböző figuravariációk melyik játékokkal kompatibilisek. Ezt mindig ellenőrizd a vásárlás előtt!

TOVÁBBI JELMAGYARÁZAT

M MINI VERZIÓ

Ha a fekete körben lévő **M** betűt látod egy karakter mellett, akkor létezik belőle Mini változat is. Lásd bővebben a magazin 39. oldalán.

E EON'S ELITE VERZIÓ

Ha a fekete körben lévő **E** betűt látod egy karakter mellett, akkor létezik belőle Eon's Elite változat is. Lásd bővebben a magazin 39. oldalán.

KÜLALAKBAN TÉR EL K

Ha a fehér körben lévő **K** betűt látod egy variáció mellett, akkor az annyit tesz, hogy csak a műanyagfigura különbözik az alapverziótól, a játékban megjelenő karakter semmilyen extra külső megjelenéssel vagy tulajdonsággal nem rendelkezik.

A JÁTÉKBAN IS ELTÉR J

Ha a fehér körben lévő **J** betűt látod egy variáció mellett, akkor az annyit tesz, hogy nem csak a műanyagfigura alakja különbözik az alapverziótól, de a játékban megjelenő karakter is. Ez jelenthet extra képességet, vagy megváltozott külsőt.

HANYADIK OLDALON TALÁLOM A KÜLÖNBÖZŐ ELEMENTÁLOKHOZ TARTOZÓ KARAKTEREKET?

AIR (LEVEGŐ)	EARTH (FÖLD)	FIRE (TŰZ)	LIFE (ÉLET)	MAGIC (MÁGIA)	TECH (TECHNIKA)	UNDEAD (ÉLŐHALOTT)	AIR (LEVEGŐ)	LIGHT (FÉNY)	DARK (SÖTÉTSÉG)
22-23	24-25	26-27	28-29	30-31	32-33	34-35	36-37	38	38

BLADES

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
SWAP Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

	VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	SWAP Force	Trap Team	SuperChargers
☐	Legendary Blades	J	✗	✗	✗	✓	✓

BOOM JET

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
SWAP Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	SWAP Force	Trap Team	SuperChargers

FLING KONG

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
SWAP Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	SWAP Force	Trap Team	SuperChargers

FREE RANGER

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
SWAP Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

	VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	SWAP Force	Trap Team	SuperChargers
☐	Legendary Free Ranger	J	✗	✗	✓	✓	✓

GUSTO

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
SWAP Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	SWAP Force	Trap Team	SuperChargers

HURRICANE JET-VAC

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
SWAP Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

	VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	SWAP Force	Trap Team	SuperChargers
☐	Legendary Hurricane Jet-Vac	J	✗	✗	✗	✗	✓

JET-VAC

M

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✓
SWAP Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

	VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	SWAP Force	Trap Team	SuperChargers
☐	Legendary Jet-Vac	J	✗	✓	✓	✓	✓
☐	Lightcore Jet-Vac		✗	✓	✓	✓	✓
☐	Turbo Jet-Vac (Series 2)		✗	✓	✓	✓	✓
☐	Full Blast Jet-Vac (Series 3)		✗	✓	✓	✓	✓

LIGHTNING ROD

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
SWAP Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

	VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	SWAP Force	Trap Team	SuperChargers
☐	Lightning Rod (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
☐	Metallic Purple Lightning Rod (S2)	K	✓	✓	✓	✓	✓

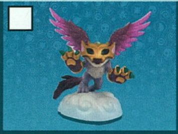
POP THORN

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

SCRATCH



Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

SONIC BOOM

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Sonic Boom (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Glow in the Dark Sonic Boom (S2)	K	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Sparkle Sonic Boom (S2)	K	✓	✓	✓	✓	✓

STORMBLADE

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

SWARM

Típus: Giant

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

THUNDERBOLT

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Crystal Clear Thunderbolt	K	✗	✗	✗	✓	✓

WARNADO

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Lightcore Warnado		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Glow in the Dark Warnado	K	✓	✓	✓	✓	✓

WHIRLWIND

E M

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK*		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Whirlwind (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Horn Blast Whirlwind (Series 3)		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Polar Whirlwind (S2)	J	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Stone Whirlwind (S2)	K	✓	✓	✓	✓	✓

* Léteznek további variációk, amik nem fértek be a táblázatba.

BASH

M

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Legendary Bash	J	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Blue Bash	K	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Bash (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓

CRUSHER

Típus: Giant

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Granite Crusher	J	✗	✓	✓	✓	✓

DINO-RANG

E

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Silver Dino-Rang	K	✓	✓	✓	✓	✓

DOOM STONE

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Gold & Bronze Doom Stone	K	✗	✗	✓	✓	✓

FIRST BUMP

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

FLASHWING

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Jade Flashwing	J	✗	✓	✓	✓	✓
☐ Lightcore Flashwing		✗	✓	✓	✓	✓

HEAD RUSH

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Nitro Head Rush	J	✗	✗	✗	✓	✓

PRISM BREAK

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK*		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Lightcore Prism Break		✓	✓	✓	✓	✓
☐ White-Flocked Lightcore Prism Break		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Prism Break (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Hyper Beam Prism Break (Series 3)		✓	✓	✓	✓	✓

* Léteznek további variációk, amik nem fértek be a táblázatba.

ROCKY ROLL

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✗
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

RUBBLE ROUSER

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

SCORP

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Green Scorp	K	✗	✗	✓	✓	✓

SHARK SHOOTER TERRAFIN

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✗
Skylanders Trap Team	✗
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

SLOBBER TOOTH

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Dark Slobber Tooth	J	✗	✗	✓	✓	✓

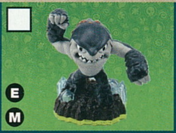
SMASH HIT

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✗
Skylanders Trap Team	✗
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Steel Plated Smash Hit	J	✗	✗	✗	✗	✓

TERRAFIN



E M

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✓
Skylanders Giants	✓
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Terrafin (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
Knockout Terrafin (Series 3)		✓	✓	✓	✓	✓

WALLOP

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✗
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

BLAST ZONE

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Dark Blast Zone	J	✗	✗	✓	✓	✓

ERUPTOR

E M

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK*		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Lightcore Eruptor		✓	✓	✓	✓	✓
Eruptor (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
Lava Barf Eruptor (Series 3)		✓	✓	✓	✓	✓
Volcanic Eruptor (S3)	J	✓	✓	✓	✓	✓

FIRE KRAKEN

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Jade Fire Kraken	J	✗	✗	✓	✓	✓
Gold Fire Kraken	K	✗	✗	✓	✓	✓

FLAMESLINGER

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Gold Flameslinger	K	✓	✓	✓	✓	✓
Flameslinger (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
Golden Flameslinger (S2)	K	✓	✓	✓	✓	✓

FRYNO

M

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Hog Wild Fryno (Series 2)		✗	✗	✓	✓	✓

HOT DOG

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK*		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Molten Hot Dog	J	✗	✓	✓	✓	✓
Bronze Hot Dog	K	✗	✓	✓	✓	✓
Fire Bone Hot Dog (Series 2)		✗	✓	✓	✓	✓
Green Flame Fire Bone Hot Dog (S2)	K	✗	✓	✓	✓	✓

HOT HEAD

Típus: Giant

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Sparkle Hot Head	K	✗	✓	✓	✓	✓

IGNITOR

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Ignitor (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
Legendary Ignitor (S2)	J	✓	✓	✓	✓	✓

* Léteznek további variációk, amik nem fértek be a táblázatba.

KA-BOOM

☐

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

LAVA LANCE ERUPTOR

☐

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

SMOLDERDASH

☐

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Lightcore Smolderdash		✗	✗	✓	✓	✓
☐ Snowderdash	K	✗	✗	✓	✓	✓

SPITFIRE

☐

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Dark Spitfire	J	✗	✗	✗	✗	✓

SUNBURN

☐

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

TORCH

☐

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

TRAIL BLAZER

☐

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

WILDFIRE

☐

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Dark Wildfire	J	✗	✗	✗	✓	✓

BUMBLE BLAST

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Lightcore Bumble Blast		✗	✗	✓	✓	✓
Jolly Bumble Blast	J	✗	✗	✓	✓	✓

BUSHWHACK

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Legendary Bushwhack	J	✗	✗	✗	✓	✓

CAMO

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Red Camo	K	✓	✓	✓	✓	✓
Thorn Horn Camo (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓

FOOD FIGHT

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Dark Food Fight	J	✗	✗	✗	✓	✓

GRILLA DRILLA

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

HIGH FIVE

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

SHROOMBOOM

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Lightcore Shroomboom		✗	✓	✓	✓	✓
Metallic Green Shroomboom	K	✗	✓	✓	✓	✓
Sure Shot Shroomboom (Series 2)		✗	✓	✓	✓	✓

STEALTH ELF

E M

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK*		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Stealth Elf (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
Legendary Stealth Elf (S2)	J	✓	✓	✓	✓	✓
Ninja Stealth Elf (Series 3)		✓	✓	✓	✓	✓
Dark Stealth Elf (S3)	J	✓	✓	✓	✓	✓

* Léteznek további variációk, amik nem fértek be a táblázatba.

STINK BOMB

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Silver & Gold Stink Bomb	K	✗	✗	✓	✓	✓

STUMP SMASH

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Flocked Stump Smash	K	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Stump Smash (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
☐ White Flocked Stump Smash (S2)	K	✓	✓	✓	✓	✓

SUPER SHOT STEALTH ELF

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Dark Super Shot Stealth Elf	J	✗	✗	✗	✗	✓

THRILLIPEDE

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Eggcited Thrillipede	J	✗	✗	✗	✗	✓

TREE REX

Típus: Giant

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Gnarly Tree Rex	J	✗	✓	✓	✓	✓

TUFF LUCK

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Crystal Clear Tuff Luck	K	✗	✗	✗	✓	✓

ZOO LOU

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Legendary Zoo Lou	J	✗	✗	✓	✓	✓

ZOOK

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Zook (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Stone Zook (S2)	K	✓	✓	✓	✓	✓

BLASTERMIND

☐

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

BIG BUBBLE POP FIZZ

☐

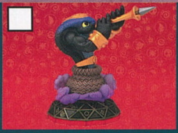
Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Birthday Bash Big Bubble Pop Fizz	J	✗	✗	✗	✗	✓

COBRA CADABRA

☐



Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ King Cobra Cadabra	J	✗	✗	✗	✓	✓

DEJA VU

☐

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Legendary Deja Vu	J	✗	✗	✗	✓	✓

DOUBLE TROUBLE

☐

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Double Trouble (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Royal Double Trouble	J	✓	✓	✓	✓	✓

DUNE BUG

☐

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Metallic Red Dune Bug	K	✗	✗	✓	✓	✓

ENIGMA

☐

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

HOOT LOOP

☐

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Enchanted Hoot Loop	J	✗	✗	✓	✓	✓

NINJINI

(M)

Típus: Giant

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✓
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Scarlet Ninjini	J	✗	✓	✓	✓	✓

POP FIZZ

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✓
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK*		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Lightcore Pop Fizz		✗	✓	✓	✓	✓
☐ Super Gulp Pop Fizz (Series 2)		✗	✓	✓	✓	✓
☐ Fizzy Frenzy Pop Fizz (Series 3)		✗	✓	✓	✓	✓
☐ Love Potion Pop Fizz (S3)	J	✗	✓	✓	✓	✓

SPLAT

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✗
Skylanders Trap Team	✗
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Power Blue Splat	J	✗	✗	✗	✗	✓

SPYRO

(E) (M)

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✓
Skylanders Giants	✓
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK*		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Dark Spyro	J	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Legendary Spyro	J	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Spyro (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Mega Ram Spyro (Series 3)		✓	✓	✓	✓	✓

STAR STRIKE

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Lightcore Star Strike		✗	✗	✓	✓	✓
☐ Enchanted Lightcore Star Strike	J	✗	✗	✓	✓	✓

TRAP SHADOW

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Bronze & Silver Trap Shadow	K	✗	✗	✓	✓	✓

VOODODD

(E)

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✓
Skylanders Giants	✓
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

WRECKING BALL

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✓
Skylanders Giants	✓
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Glow in the Dark Wrecking Ball	K	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Wrecking Ball (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Metallic Purple Wrecking Ball (S2)	K	✓	✓	✓	✓	✓

* Léteznek további variációk, amik nem fértek be a táblázatba.

BOOMER

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

	VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐	Silver Boomer	K	✓	✓	✓	✓	✓

BOUNCER

Típus: Giant

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

	VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐	Legendary Bouncer	J	✗	✓	✓	✓	✓

CHOPPER

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

	VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

COUNTDOWN

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

	VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐	Lightcore Countdown		✗	✗	✓	✓	✓
☐	Kickoff Countdown	J	✗	✗	✓	✓	✓

DOUBLE DARE TRIGGER HAPPY

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

	VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐	Power Blue Double Dare Trigger Happy	J	✗	✗	✗	✗	✓

DRILL SERGEANT

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

	VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐	Red Drill Sergeant	K	✓	✓	✓	✓	✓
☐	Gold Drill Sergeant	K	✓	✓	✓	✓	✓
☐	Drill Sergeant (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓

DROBOT

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

	VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐	Drobot (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
☐	Lightcore Drobot		✓	✓	✓	✓	✓

GEARSHIFT

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

	VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

HIGH VOLT

☐

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS

Skylanders Spyro's Adventure	Skylanders Giants	Skylanders Swap Force	Skylanders Trap Team	Skylanders SuperChargers
✗	✗	✗	✗	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Rust (vagy Copper) High Volt	K	✗	✗	✗	✗	✓

JAWBREAKER

☐

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS

Skylanders Spyro's Adventure	Skylanders Giants	Skylanders Swap Force	Skylanders Trap Team	Skylanders SuperChargers
✗	✗	✗	✓	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Legendary Jawbreaker	J	✗	✗	✗	✓	✓

MAGNA CHARGE

☐

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS

Skylanders Spyro's Adventure	Skylanders Giants	Skylanders Swap Force	Skylanders Trap Team	Skylanders SuperChargers
✗	✗	✓	✓	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Nitro Magna Charge	J	✗	✗	✓	✓	✓

SPROCKET

☐

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS

Skylanders Spyro's Adventure	Skylanders Giants	Skylanders Swap Force	Skylanders Trap Team	Skylanders SuperChargers
✗	✓	✓	✓	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Sparkle Sprocket	K	✗	✓	✓	✓	✓
☐ Heavy Duty Sprocket (Series 2)		✗	✓	✓	✓	✓
☐ Metallic Heavy Duty Sprocket (S2)	K	✗	✓	✓	✓	✓

SPY RISE

☐

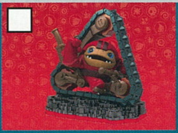
Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS

Skylanders Spyro's Adventure	Skylanders Giants	Skylanders Swap Force	Skylanders Trap Team	Skylanders SuperChargers
✗	✗	✓	✓	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

TREAD HEAD

☐ 

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS

Skylanders Spyro's Adventure	Skylanders Giants	Skylanders Swap Force	Skylanders Trap Team	Skylanders SuperChargers
✗	✗	✗	✓	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

TRIGGER HAPPY

☐

E M

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS

Skylanders Spyro's Adventure	Skylanders Giants	Skylanders Swap Force	Skylanders Trap Team	Skylanders SuperChargers
✓	✓	✓	✓	✓

VARIÁCIÓK*		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Legendary Trigger Happy	J	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Trigger Happy (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Big Bang Trigger Happy (Series 3)		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Springtime Trigger Happy (S3)	J	✓	✓	✓	✓	✓

WIND UP

☐

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS

Skylanders Spyro's Adventure	Skylanders Giants	Skylanders Swap Force	Skylanders Trap Team	Skylanders SuperChargers
✗	✗	✓	✓	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

* Léteznek további variációk, amik nem fértek be a táblázatba.

BAT SPIN

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

BONE BASH ROLLER BRAWL

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Legendary Bone Bash Roller Brawl	J	✗	✗	✗	✗	✓

CHOP CHOP

E

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK*		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Legendary Chop Chop	J	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Gold Chop Chop	K	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Chop Chop (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Twin Blade Chop Chop (Series 3)		✓	✓	✓	✓	✓

CYNDER

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK*		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Crystal Clear Cynder	K	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Metallic Purple Cynder	K	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Cynder (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Phantom Cynder (Series 3)		✓	✓	✓	✓	✓

EYE-BRAWL

M

Típus: Giant

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Metallic Purple Eye-Brawl	K	✗	✓	✓	✓	✓
☐ Pumpkin Eye-Brawl	K	✗	✓	✓	✓	✓

FIESTA

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Frightful Fiesta	J	✗	✗	✗	✗	✓

FRIGHT RIDER

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Glow in the Dark Fright Rider	K	✗	✓	✓	✓	✓
☐ Halloween Fright Rider	K	✗	✓	✓	✓	✓

FUNNY BONE

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

* Léteznek további variációk, amik nem fértek be a táblázatba.

GHOST ROASTER

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✓
Skylanders Giants	✓
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

GRIM CREEPER

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Lightcore Grim Creeper	✗	✗	✓	✓	✓
☐ Legendary Lightcore Grim Creeper (J)	✗	✗	✓	✓	✓

HEX

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✓
Skylanders Giants	✓
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Pearl Hex	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Hex (Series 2)	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Lightcore Hex	✓	✓	✓	✓	✓

KRYPT KING

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✗
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Nitro Krypt King (J)	✗	✗	✗	✓	✓

NIGHT SHIFT

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Legendary Night Shift (J)	✗	✗	✓	✓	✓

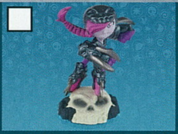
RATTLE SHAKE

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Quick Draw Rattle Shake (J)	✗	✗	✓	✓	✓

ROLLER BRAWL



Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

SHORT CUT

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✗
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Crystal Clear Short Cut (K)	✗	✗	✗	✓	✓

CHILL

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Lightcore Chill	✗	✓	✓	✓	✓
Legendary Lightcore Chill (J)	✗	✓	✓	✓	✓
Blizzard Chill (Series 2)	✗	✓	✓	✓	✓

DEEP DIVE GILL GRUNT

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

DIVE-CLOPS

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Missile-Tow Dive-Clops (J)	✗	✗	✗	✗	✓

ECHO

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

FLIP WRECK

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

FREEZE BLADE

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Nitro Freeze Balde (J)	✗	✗	✓	✓	✓

GILL GRUNT

(E) (M)

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✓
Giants	✓
Swap Force	✓
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK*	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Green Gill Grunt (K)	✓	✓	✓	✓	✓
Gill Grunt (Series 2)	✓	✓	✓	✓	✓
Anchors Away Gill Grunt (Series 3)	✓	✓	✓	✓	✓
Tidal Wave Gill Grunt (Series 4)	✓	✓	✓	✓	✓

LOB-STAR

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
Winterfest Lob-Star (J)	✗	✗	✗	✓	✓

* Léteznek további variációk, amik nem férték be a táblázatba.

PUNK SHOCK

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✗
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

RIP TIDE

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Green Rip Tide	K	✗	✗	✓	✓	✓

SLAM BAM

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✓
Skylanders Giants	✓
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Slam Bam (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓
☐ Legendary Slam Bam (S2)	J	✓	✓	✓	✓	✓

SNAP SHOT

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✗
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Dark Snap Shot	J	✗	✗	✗	✓	✓

THUMPBACK

Típus: Giant

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✓
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

WASH BUCKLER

Típus: SWAP Force

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✗
Skylanders Giants	✗
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Dark Wash Buckler	J	✗	✗	✓	✓	✓
☐ Gold Wash Buckler	K	✗	✗	✓	✓	✓

WHAM-SHELL

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✓
Skylanders Giants	✓
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Crystal Clear Wham-Shell	K	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Lightcore Wham-Shell		✓	✓	✓	✓	✓

ZAP

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Skylanders Spyro's Adventure	✓
Skylanders Giants	✓
Skylanders Swap Force	✓
Skylanders Trap Team	✓
Skylanders SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK		Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Glow in the Dark Zap	K	✓	✓	✓	✓	✓
☐ Zap (Series 2)		✓	✓	✓	✓	✓

BLACKOUT

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

KNIGHT MARE

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

NIGHTFALL

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

ASTROBLAST

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Legendary Astroblast (J)	✗	✗	✗	✗	✓

KNIGHT LIGHT

Típus: Trap Master

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

SPOTLIGHT

Típus: First Edition

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✓
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers

Wii ÉS Wii U EXKLUZÍV

HAMMER SLAM BOWSER

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Dark Hammer Slam Bowser (J)	✗	✗	✗	✗	✓

TURBO CHARGE DONKEY KONG

Típus: Supercharger

KOMPATIBILITÁS	
Spyro's Adventure	✗
Giants	✗
Swap Force	✗
Trap Team	✗
SuperChargers	✓

VARIÁCIÓK	Spyro's Adventure	Giants	Swap Force	Trap Team	SuperChargers
☐ Dark Turbo Charge Donkey Kong (J)	✗	✗	✗	✗	✓

Az **Eon's Elite** hősök a Trap Team mellé jelentek meg, és a Spyro's Adventure közönségkedvenc figuráinak aranytalapzatra állított, díszdobozos változatai. Ezek a bábuk minden játékban használhatóak, az első 3 részben First Edition karakterként, míg a Trap Teamtől kezdve már háromszor olyan erősek és háromszor annyi életük van, mint az eredeti verziónak.

EON'S ELITE FIGURÁK

A Skylanders univerzum legnemesebb hősei, akikkel garantált a győzelem mindenkivel szemben.

EON'S ELITE CHOP CHOP

EON'S ELITE ERUPTOR

EON'S ELITE GILL GRUNT

EON'S ELITE SPYRO

EON'S ELITE STEALTH ELF

EON'S ELITE TERRAFIN

EON'S ELITE TRIGGER HAPPY

EON'S ELITE WHIRLWIND

EON'S ELITE BOOMER

EON'S ELITE DINO-RANG

EON'S ELITE GHOST ROASTER

EON'S ELITE SLAM BAM

EON'S ELITE VOODOOD

EON'S ELITE ZOOK

A történet szerint Skylands Miniverse-ből származó figurák egy része már Spyro's Adventure-höz és a Giantshez megjelent sidekick néven, kiegészítő figuraként, de önmagukban irányítható harcossá csak a Trap Teamben váltak. Tulajdonságaikban eltérnek az eredeti verziótól, de képességeik és támadásaik megegyeznek a nagytesvérekével.

MINI FIGURÁK

Kicsi a bors, de erős – tartja a híres mondás, és az apró Skylanderek esetében ez hatványozottan igaz!

BARKLEY

GNARLY BARKLEY

BOP

BREEZE

DROBIT

EYE SMALL

GILL RUNT

HIJINX

MINI JINI

PET VAC

POWER PUNCH PET VAC

SMALL FRY

SPRY

TERRABITE

THUMPLING

TRIGGER SNAPPY

WEERUPTOR

EGGSELLENT WEERUPTOR

WHISPER ELF

Bemutatkozik a PC GURU

Ahogy az a címlapon is olvasható, egy különszámot tartasz a kezedben, a PC Guru azonban nem csak a Skylanderekről szól. Mivel biztos akad jó pár olvasó, aki még csak most ismerkedik a Guruval, ezért jöjjön egy kis áttekintő Magyarország egyik legrégebbi játékos kiadványáról, ami már rég nem csak egy nyomtatott magazint jelent.

A Guru története nagyon régre, huszonöt évvel ezelőttre, azaz a 1990-ig nyúlik vissza, ugyanis ekkor született meg a lap elődjének számító lemezújság, ami tulajdonképpen egy digitális kiadvány volt, hiszen a szerkesztői 3,5 colos, 720 kilobyte kapacitású mágneslemezen terjesztették. A 150 forintért (akkoriban ennyi pénz még sokkal többet ért) megvásárolható flopi csak Amiga gépeken volt olvasható, nem véletlenül, hiszen a Guru a kezdetekkor egy Amiga-rajongók által készített újság volt amigás felhasználók számára (ebben az időben ez a gép volt a legelterjedtebb és a legnépszerűbb hazánkban).

A mai szemmel nézve elképesztően minimális tárhellyel rendelkező lemez egyaránt tartalmazott játékismertetőket és leírásokat, hardveres cikkeket, továbbá programokat, zenéket és játékos segédanyagokat. A Guru korai, digitális változata összesen 14 „számot" élt meg, aztán két év után a magazin készítői úgy döntöttek, hogy nyomtatott formában folytatják a munkájukat, és 1992 júniusában megjelent az első Guru az újságárusoknál.

MEGSZÜLETIK A PC GURU

A papíros változat kezdetben folytatta a lemezújság hagyományait, így az Amiga játszotta a főszerepet a lap oldalain, de a személyi számítógépek térhódításával egyre nagyobb figyelem irányult a PC-re is. Az első hivatalos PC Guru még csak különszám volt, ami háromhavonta került az újságárusokhoz, de az Amiga leáldozásával a kilencvenes évek közepén a magazin profilt váltott, és a hagyományos számítógépek, továbbá a rájuk készülő játékok kerültek a középpontba, a lap neve pedig sima Gururól átváltott PC Gurura.

MINDEN MAGAZIN MELLÉ JÁR EGY JÁTÉK

A téma- és névváltást követően a Guru életének következő nagy fordulata 1999. májusában következett be, ugyanis ekkor jelent meg az első olyan szám, amelynek a CD-melléklete (merthogy ilyen is járt a magazin mellé) már nemcsak demókat és felhasználói programokat, hanem egy teljes játékot is tartalmazott. Az első ilyen a Spec Ops: Ranger Assault volt, de az elmúlt 16 évben olyan klasszikusokat csomagoltunk a magazin mellé, mint a Fallout első és második része, az első két Deus Ex, a Homeworld, a Flatout 2, a Thief: Deadly Shadows, vagy éppen a Torchlight, a Sleeping Dogs, a Rayman Origins, a Heroes VI, a Prince of Perisa: Forgotten Sands, vagy éppen a zseniális Alan Wake.

Régebben minden program a magazin mellé járó lemezről volt telepíthető, de a modern idők utolérték a Gurut is, így újabban rengeteg program beváltható kód formájában kerül a lap mellé, a Steamről vagy éppen a ubisoftos Uplayről letölthető változatban.

A TARTALOM A LEGFONTOSABB

Habár a vásárlók számára roppant vonzó, hogy minden lapszám mellett található egy teljes verziójú program, a legtöbb olvasónk nemcsak az „ingyen játék" miatt csap le a magazinra hónapról hónapra, hiszen a szerkesztőségbe érkező visszajelzések alapján sokak számára még mindig az írott tartalom a legfontosabb tényező. A PC Guru hasábjain minden hónapban olvashattok a legérdekesebb, még készülő játékokról az Előzetes rovatban, míg a Tesztek között a legújabb megjelenések ismertetőit találjátok meg, melyekben a szerzők minden esetben kitérnek az adott program jó és rossz oldalaira, és igyekeznek irányt mutatni, hogy kiknek érdemes lecsapni az adott játékra.

Habár a PC Guru név azt sugallja, hogy a magazinban csak személyi számítógépes játékokkal foglalkozunk, ez már nagyjából tíz éve nincs így, a cikkek között egyaránt megtalálhatók az xboxos és playstationös, esetenként a nintendós és mobiljátékok is.

Ezenfelül rendszeresen jelentkezünk tippekkel és trükkökkel, folyamatosan visszatekintünk a régmúlt meghatározó játékaira, foglalkozunk az aktuális hardverekkel, a videokártyáktól a monitorokon át egészen az okostelefonokig.

És ha mindez még nem lenne elég (és miért is lenne?), akkor nem szabad megfeledkezni a magazin mellé csomagolt DVD-mellékletről sem, amely nemcsak az aktuális teljes játékot tartalmazza, hanem videoteszteket a legújabb játékokról, hasznos felhasználói programokat, játékvideókat, extra ingyenes játékokat, háttérképeket és még sok más érdekességet is.

MINDEN, AMI JÁTÉK!

Ha tehát nemcsak a Skylandereket szereted, de érdekel a játék- és a számítógépes világ is, akkor a PC Guru magazin neked szól, és garantáljuk, hogy minden hónapban találsz érdekes olvasnivalót a lapban. A következő négy oldalon pedig ízelítőt is kaphatsz egy átlagos Guru tartalmából. Lapozz bátran! Lapozz bátran!

PC GURU MAGAZIN

A PC Guru egy havonta megjelenő kiadvány, ami minden szám esetén minimum 100 oldalas tartalommal várja az olvasókat. A lap többnyire tartalmaz egy 8 GB kapacitású DVD-mellékletet, amelyen minden hónapban találsz egy teljes játékot, illetve különböző extra tartalmakat: videókat, háttérképeket, hasznos programokat. Egy lapszám ára 1995 Ft, a magazin megtalálható a legtöbb újságárusnál, illetve a különböző hiper- és szupermarketekben. A régebbi számok megrendelhetők az **elofizetes@skorpioprint.hu** e-mail címen, illetve lehetőség van negyedéves, féléves vagy éves előfizetésre is, kedvezményes áron, akár bónuszjáték kíséretében is. Ha érdekelnek a részletek, akkor látogass el a **www.pcguru.hu** oldalra, és keresd az Előfizetés menüpontot!

PC GURU KOLLEKCIÓ

A PC Guru Kollekció a PC Guru magazin korábbi számainak gyűjteményes kiadása, ami minden évben négy alkalommal (negyedévenként) jelenik meg, és minden esetben három korábbi magazint és a hozzájuk tartozó teljes játékokat tartalmazza, méghozzá hihetetlenül kedvezményes, 2495 forintos áron. Mikor ezeket a sorokat olvasod, az újságárusoknál már megvásárolható a **PC Guru Kollekció 2015/04**-es kiadása a PC Guru magazin tavaly télen megjelent **Ubisoft különszámával**, illetve a **2015/01**-es és **2015/02**-es magazinokkal, a hozzájuk járó teljes játékok kíséretében: **Assassin's Creed Revelations** (akció-kaland, uplayes verzió), **The Book of Unwritten Tales** (kalandjáték, steames verzió), **Rayman Origins** (platformer, uplayes verzió).

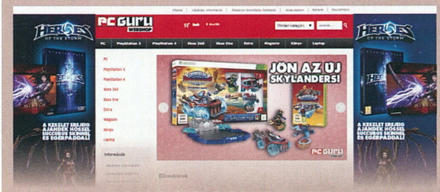
PC GURU ONLINE

A PC Guru nem kizárólag nyomtatott formában létezik: van egy webes felülete is, ami a **www.pcguru.hu** címen érhető el. A PC Guru Online naponta frissülő tartalommal várja az olvasókat – itt mindent megtalálhatsz, ami videojáték, legyen szó akár PC-ről, akár konzolokról. A folyamatosan érkező friss hírek mellett olvashatsz érdekes összeállításokat a különböző játékokról és a játékiparról, fórumunkon pedig számos témakörben beszélgethetsz egy adott programról, vagy kérhetsz segítséget a játékostársaidtól.

WWW.PCGURU.HU

PC GURU WEBSHOP

Hiányzik egy régi PC Guru magazin és pótolnád a hiányt, vagy épp Skylanders figurákat szeretnél vásárolni az internet segítségével? Akkor a PC Guru webshopját neked találták ki, hiszen a **shop.pcguru.hu** webcímen mindkettőt megteheted. Továbbá találkozhatsz a legújabb akciókkal, és kedvedre válogathatsz több száz PC-s és konzolos játék között, a lehető legjobb árakon. Ha pedig szeretnél minél hamarabb játszani a kedvenceiddel, akkor nálunk elő is rendelheted a közeljövőben megjelenő játékokat, hogy az elsők között csaphass le rájuk!



SHOP.PCGURU.HU

LEGO Dimensions

Valamikor 2013-ban, a Skylanders: SWAP Force környékén jegyeztük meg a szerkesztőségben, hogy milyen király lenne, ha a Lego is csinálna egy hasonló játékot, minifigurákkal a főszerepben. Nos, így legyen ötösünk a lottón.

Persze ha jobban belegondolunk, tényleg csak idő kérdése volt, hogy a világ egyik legnagyobb és legnépszerűbb játékgyártója (ami ráadásul már rengeteg videojátékhoz adta a nevét) mikor lép be az úgynevezett toys to life programok világába. A „műfaj" lényege, hogy a játék megvásárlásával nem szimplán egy szoftvert kapunk, hanem kézzel fogható kiegészítőket (általában műanyagfigurákat), amik aztán a kezdőcsomagban található speciális perifériára helyezve megjelennek a képernyőn, és virtuálisan irányíthatóvá válnak. Ebben a szegmensben egy ideig a Skylanders volt a dollármilliárdokat kaszáló egyeduralkodó, aztán jött a Disney Infinity Sparrow kapitánnyal, a Pixar-hősökkel és a Bosszúállókkal, most pedig a Lego Dimensions igyekszik kiharapni egy jókora szeletet ebből a tortából.

KICSIT TÖBB

A Dimensions a felületes szemlélők számára ugyan csak egy Sklyanders koppintásnak tűnhet, de az elmúlt években a Lego-játékokra specializálódott Traveller's Tales és a Warner Bros. kiadó azért figyelt arra, hogy egyedivé tegye a saját versenyzőjüket. Első körben például nem pusztán annyi a dolgunk, hogy a dobozból kivesszük az apró figurákat „beolvasó" portált (hivatalos nevén LEGO Toy Pad) és rácsatlakoztatjuk az egyik USB-portra, hanem legóelemekből konkrétan össze kell raknunk a kiegészítőt, ami biztos, hogy nemcsak az építőjáték fanatikusainak lesz örömteli feladat.

Habár idén a konkurencia (Activison) is hasonló ötlettel kívánja eladni az aktuális portékáját (Skylanders: SuperChargers), azért a toys to life játékok világában így is igazi újdonságnak

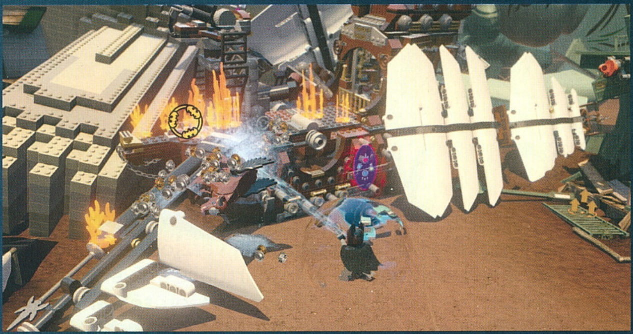
Superman és a Vissza a jövőbe főhőse, Marty McFly közös kalandban vesznek részt? Hát ezt tényleg ki kell próbálni!

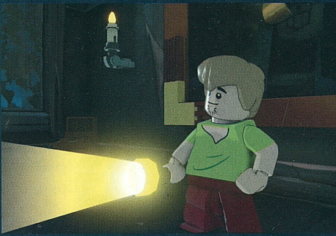
számít, hogy a Lego Dimensionsben a figurák mellé a játék során bevethető járműveket is kapunk. A hagyományos Lego egyik legnagyobb előnye, hogy a készletekből nemcsak egy dolgot építhetünk, hanem a fantáziánktól függően szinte bármit, és az építőjáték ezen aspektusát a fejlesztők igyekeztek megjeleníteni a Dimensionsben is.

Egyrészt a portál mellett a figurákat is nekünk kell összerakni, másrészt a járművek esetében sem egy fröccsöntött műanyagdarabot vehetünk a kezünkbe (mint az ősszel érkező új Skylandersnél), hanem rendes legóelemeket, amiből aztán megépíthetjük a kicsike Batmobilt, vagy éppen a DeLorean időgépet a Vissza a jövőbe-trilógiából. És a pláne az, hogy minden egyes közlekedési eszköz, ami a játék mellé készül, három különböző funkciót fog ellátni, és az eltérő tulajdonságokat úgy hozhatjuk majd elő, ha a valóságban szépen átépítjük az apró verdákat és más járműveket. Ott persze még nem tartunk, hogy bármi megjelenjen a képernyőn, amit a kockákból összerakunk (a szükséges információkat egy aprócska, NFC-chipet tartalmazó átlátszó talp hordozza), de a változatosságra azért már így sem lehet panasz.

NEM AZ IDŐBEN UTAZUNK, HANEM DIMENZIÓK KÖZÖTT

A dán építőjáték másik nagy előnye, hogy nincsenek benne határok. Az elemeket a szőnyegre borítva nemcsak bármi megépíthető, de a különböző világok is találkozhatnak, így Batman bandázhat Szürke Gandalffal, vagy bepattanhat a DeLoreanbe, hogy azzal kergesse meg Scooby-Doo-t. És nem lesz ez másképp a Dimensionsben sem. Ahogy arra már a cím is utal, a portálunk segítségével különböző világok között utazhatunk (tiszta Csillagkapu), ám ebben a játékban nincsenek olyan megkötések, hogy Marty McFly például nem tűnhet fel Középföldén. Sőt sokkal valószínűbb, hogy pont ő szükséges ahhoz, hogy Szauron végleg elpusztuljon.





Nem káprázik a szemed, ő itt a Portal 1 és 2 főhősnője, legóból. Őt is lehet majd irányítani!

A Dimensions játékmenete ugyan nagyban hasonlít a már ismert Lego-játékokban látottakra (gyűjtögetés, logikai feladványok, ugrabugra), ezúttal azonban nemcsak egy univerzumban (Star Wars, Jurassic Park, Gyűrűk Ura) randalírozhatunk, hanem egymás után akár többen is, méghozzá a korábbinál sokkal változatosabb figurafelhozatalt irányítva. A bejárható dimenziók között ott lesz a DC képregény-birodalom, Középfölde, A Lego-kaland világa, a Vissza a jövőbe, a Doctor Who, a

> HA SZERETED A LEGÓT ÉS A VIDEOJÁTÉKOKAT, AKKOR SZÁMODRA EZ LESZ A MENNYORSZÁG!

Simpsons, továbbá az egyik legnagyobb kedvencünk, a Portal, természetesen tesztkamrákkal, GlaDOS-szal, Wheatley-vel, ráadásul tuti, hogy valahol találhatunk egy tortát is...

És ennek tudatában akkor most képzeljétek el, hogy Batmannel álltok neki megoldani az Aperture Science meglehetősen beteg feladványait, Gandalf hathatós segítségével, miközben Marty McFly a légdeszkájával sündörög körülöttük. Elég szórakoztatóan hangzik, nem igaz?

NEMCSAK DÍSZ

A játék mellé járó speckó perifériáról már írtuk, hogy a játékosoknak kell megépítenie, azonban nem ez a portál egyetlen különlegessége. A kiegészítő azon túl, hogy beolvassa a rá helyezett figurákat és járműveket, speciális funkciókkal is rendelkezik. A portalos pályákon, ahol kilenc tesztkamrát kell megoldani, extra dimenziókapuk nyithatók meg segítségével (GlaDOS ettől meg fog őrülni), illetve ha a portál különböző színnel világító felületeire helyezzük a figurákat, akkor kedvünkre növelhetjük vagy csökkenthetjük a méretüket, ezzel olyan helyeket is elérve, amire alapból nem lenne lehetőségünk.

Ezek az ötletes apróságok minden korábbinál interaktívabbá változtatják a játékélményt, ráadásul a Skylandersszel és a Disney Infinityvel ellentétben nemcsak két irányítható figura helyezhető a kiegészítőre (és ezzel a játéktérre) egyszerre, hanem akár három vagy négy, plusz még járműveket is pakolhatunk melléjük, amikbe aztán bármelyik karakter bátran beugorhat.

Azt egyelőre ugyan még nem tudni, hogy egyszerre négyen játszhatunk-e a Dimensionsszel, de az biztos, hogy a hagyományos Lego-játékok mintájára több jelenlévő karakter közül választhatjuk ki, hogy éppen kivel szeretnénk akciózni a képernyőn, így változatosságban és mókás őrületben tényleg nem lesz hiány.

KEZDHETTEK GYŰJTENI

Az eddig leírtak tényleg kifejezetten szórakoztatóan hangzanak, van azonban egy bökkenő, aminek még a legnagyobb Lego-fanatikusok sem fognak örülni. Ahogy az összes toys to life játék esetében, úgy itt is rengeteg tartalom külön megvásárolható egységek formájában érkezik. A Lego Dimensions alapcsomagban csak egy LEGO Toy Padet, három figurát (Batman, Gandalf, Wyldstyle) és egy járművet (Batmobil) találunk, ami azt jelenti, hogy csak a DC univerzum, Középfölde és A Lego-kaland világa érhető el alapból. Ha valaki szeretné a Portal, a Vissza a jövőbe, a Simpsons, vagy a Doctor Who világokat is bejárni, annak kiegészítő csomagokat (ún. Level Packeket) kell vásárolnia, ugyanis ezen „játszóterek” csak ilyen formában lesznek elérhetők. Akárcsak az extra figurák (Superman, Gollam, Gimli, Emmet, Bart Simpson stb.) és járművek, amelyek két különböző kiszerelésben (Team packs, Fun packs) szerezhetünk majd be.

Meglepődni ezen persze nem fogunk, hiszen az első Skylanders óta teljesen világos, hogy ezek a játékok részben erről szólnak: a kiadók igyekeznek minél több pénzt kisajtolni a rajongókból, illetve a célközönségnek belőtt gyerkőcök szüleiből. E megoldáson lehet morogni, lehet utálni, mi a magunk részéről már beletörődtünk a helyzetbe, és inkább abban bízunk, hogy a Traveller's Tales fejlesztői olyan „fizetős kiegészítőkkel” állnak elő, amelyekért megéri majd leszurkolni azokat a plusz ezreseket.

MILYEN GÉPEKRE SZEREZHETŐ BE A JÁTÉK?

A LEGO Dimensions PC-re sajnos nem, csak konzolokra jelenik meg. Ha rendelkezel a lent felsorolt gépek valamelyikével, akkor jövő tavasszal (hazánkban ekkor lesz hivatalosan elérhető a játék) te is nekivághatsz a kalandnak.

XBOX ONE · XBOX 360 · PS3 · PS4 · Wii U

DISNEY Infinity 3.0

A Disney műanyagfigurás videojáték-eposza immár a harmadik verziószámnál jár, ami azt jelenti, hogy tovább bővül az egyébként sem sovány virtuális univerzum. Az alapkészlet újdonságai mellett a Toy Box legfrissebb okosságait is górcső alá vettük.

Nem tudom, hányan vannak az érettebb korú játékosok közül azok, akik ráfüggtek a „toys to life" műfajra, de feltételezhetően inkább a kisgyerkőcök voltak a Skylanders- és a Disney Infinity-játékok első számú rajongói. Az Infinity 3.0 tesztelése közben végig az motoszkált a fejemben, hogy a készítők a sikeres alapozás után most érezték igazán fontosnak, hogy a tényleges játékmenetre és mechanikai apróságokra is jobban odafigyeljenek. A DI 3.0 ugyanis sokkal jobban csúszik, sokkal izgalmasabb és valahol jóval okosabb is, mint az elődei – ezzel egy időben hirtelen én is úgy éreztem, hogy kezdek a célközönség halmazába beletartozni.

AZ ERŐ VELÜNK VAN!

Ugye mindnyájan emlékszünk arra, hogy a 2.0 nagy újítása a Marvel-hősök beemelése volt a Disney-univerzum végtelen ökoszisztémájába. Menet közben aztán a tengerentúli óriásvállalatnál a Star Wars is beágyazódott a rendszerbe, az új film érkezése előtt pedig kézenfekvő, hogy a messzi-messzi galaxisba is el kell röpíteni a játékosokat, ha egy friss Infinity-epizóddal szeretnénk előrukkolni. Az alap starterkészlet a Twilight of the Republic kampányt tárja a publikum elé, amiben Anakin és Ahsoka Tano kalandjait játszhatjuk végig.

„Heh, a leggagyibb új világot adják a kezdőcsomaghoz." – méregettük a játék egyébként impozáns dobozát. És mekkorát tévedtünk! Lehet, hogy a Star Wars univerzumban a klónháború környéke a legunalmasabb időszak egy vérbeli rajongó számára, de akárhogyan is van, rettentő jó kis murit kínál az első 3.0-s playset. Van itt a Geonosistól a Naboo-n át mindenféle helyszín, de olyan hangulatos apróságokat is az élményhez csaptak, mint a podversenyzés, vagy a bolygóváltás előtti röpködés az orbitban.

Bár a játékmenet alapjaiban teljesen standard, gyerkőcöknek belőtt akciójáték formáját mutatja, a mechanikai finomításokban rejlik a lényeg. Ninja Theoryék nem véletlenül lettek szerződtetve a fejlesztők táborához – a neves brit stúdió munkatársai dögös dinamikát és húzást vittek a vagdalkozásba, ami nagyon feldobja az amúgy átlagosnál alig kiemelkedőbb pálya- és misszióstruktúrát. A kombózások mellett a speckók és egyre erősödő ellenfelek is szerepet kapnak, a főnökök pedig klasszszikus videojátékos kihívást nyújtanak.

A Disney Infinity 3.0 kezdősztorija nem is túl könnyű (sok pályatárs beleesik a túlzott egyszerűsítés hibájába), a kihívás jelenléte pedig a többi játéklehetőségnél is nyilvánvaló. Ennek pedig csak örülni tudunk, így gyerekes apukaként sem unjuk magunkat halálra, miközben a gyerkőccel csapatjuk a játékot. Sőt, az akció-platformer műfaj egyébként sincs túlreprezentálva mostanában, így a Twilight of Republic, és később a Rise Against the Empire készleteket akár nyitott szemléletű geekként is nyugodtan magunkhoz szólíthatjuk. Csak az asszony ne vágja majd hozzánk a masszív pénzből megvásárolt extra booster figurákat. (He-he...)

SEHOLORSZÁGTÓL ARENDELLE-IG

Akárcsak a korábbi részeknél, így a 3.0-s Infinitynél is extra figyelmet szenteltek a készítők a Toy Boxra, amely ezúttal szerteágazóbb és barátságosabb, mint valaha. Mit jelent ez? Azt, hogy Avalanche-ék jól kitalált

A járművek és a versenyzés most kiemelt szerephez jutnak, és Elsa tényleg összemérheti a tudását a dühös Donald kacsával.

A Star Wars szereplőgárdája mellett a Disney klasszikus szereplői is elérhetőek a játékhoz.

oktatófeladatokkal vezetnek be minket a szerkesztőfelület rejtelmeibe. A Toy Boxban lehetőségünk nyílik saját pályákat alkotni, ahol a terep kialakításától a logikai kapcsolók alkalmazásáig mindenféle okosságot magunk állíthatunk be, hogy a generált pályáinkkal barátaink, vagy akár az egész Infinity-közösség figyelmét a tehetségünkre terelhessük.

A neten található pályák szelektálása és rendezése hasonlóképp történik, mint korábban (a készítők mindig összelapátolják a legjobb műveket), de annyit azért érdemes tudni, hogy a legfrankóbb felhasználói tartalom is legfeljebb csak másodrangú szórakozást jelent a klasszikus egyjátékos mód mellett. Még a magasan értékelt pályák között is van olyan, amiért kár a letöltési sávszél, más letölthető etapokat viszont már csak az ötletességük miatt is érdemes lehet megnézni. A Toy Box univerzum amúgy majdhogynem perverz szintekig fokozza a különböző Disney-világok összekutyulását, így csak az álljon neki az építgetésnek, aki nem szörnyülködik el Anakin és a szultáni őrök harcán halloweenváros főterén. Amúgy a különböző járgányos pályák is jóval menőbbek, húzósabbak, mint korábban – itt a Sumo Digitalék voltak az Avalanche nagy segítségére. Nem volt hiábavaló tehát a külsős cégek behúzása... Egyetlen fő sirámunk a légi harcok során jött elő, e szekcióknál ugyanis valahogy nem sikerült elkapni a megfelelő dinamikát és irányítási sémát.

TOVÁBBI FINOMSÁGOK

A cikkíró óriási ötletnek tartotta az előző rész INterior tervezőjét, amelyben házikót építhettünk kedvenceinknek. Nos, a folytatásból sem maradt ki a rendszer, amely segítségével az Egyesült Meseországok

legjobb belsőépítészévé válhatunk, aztán a hubvilágból további tartalmakat nyithatunk meg. Vannak itt kihívások, melyek a járgányos, az ugrabugrálós, vagy épp a harci teljesítményünkre fókuszálnak, és ott van a famulus-rendszer, amelyben híres Disney-figurák bábuforma inkarnációit csábíthatjuk magunk mellé (ők a küldetések során segíthetnek nekünk), és a farm segítségével tápolhatjuk is őket. De Flynn játékterme is jópofa adalék, ahol online csatákra hívhatjuk a többi játékost, külön erre a célra kitalált Toy Box játékmódokban. Sajnos az online kód a tesztelt PS4 változatban még nem állt a helyzet magaslatán; a megjelenés előtti napokban még talált is volna ellenfeleket a matchmaking, de sokszor a lobbiból dobott minket vissza a hálózati kód.

> **A SZÉRIA SOKAT FEJLŐDÖTT AZ ELSŐ RÉSZ ÓTA, ÉS NEM CSAK A GYERKŐCÖKET KÉPES LEKÖTNI!**

PLASZTIKMÓKA

Mivel a korábbi részek sem voltak a polírozottság iskolapéldái, így a 3.0-s változattól sem vártunk teljesen sorjamentes élményt. A félelmek részben beigazolódtak, részben pedig nem. Mint azt már fentebb is írtuk, a játék tényleg sokat fejlődött a finomhangolásoknak köszönhetően, azonban vannak részek, melyekre így is ráfért volna némi tuning. A látvány a kampány során kifejezetten pofás, ám a szerkesztőfelületeknél (és az innen származó tartalmaknál) továbbra is száraz és darabos, még következő generációs platformokon is. A képfrissítéssel is lesznek gondjaink, mint ahogy a beakadó karakterek, falhoz tapadó járgányok és egyéb apróságok is megkeseríthetik a szórakozásunkat. És hát akárhonnan is nézzük, a tényleges játékmenet mechanikáiban vajmi kevés velőt rázó újdonsággal találkozhatunk, inkább a különböző stílusok összelapátolásából fakad a 3.0 játékmenetének az ereje.

A Disney Infinity 3.0 végre kinőtte a gyermekbetegségeinek javát. Korrekt, akár idősebbek számára is szórakoztató, ám közel sem korszakalkotó sztoris pályái egyszeri végigjátszásra kellemes időtöltést nyújtanak, a Toy Box szerteágazó mókafaktorát pedig leginkább a kitartó gyerkőcök használhatják ki, akik egy Minecraft-világ építése közben sem unják halálra magukat. Az ő kezükben végtelenül sokszínű ecset lehet a Játékdoboz, amely korlátai ellenére is komoly értékkel bír 2015 őszi felhozatalában. Várjuk a booster-csomagokat, és a nagy riválisok válaszát!

MILYEN GÉPEKRE SZEREZHETŐ BE A JÁTÉK?

A Disney Infinity 3.0 elsősorban konzolokra jelent meg, de létezik belőle PC-s változat is. Ha rendelkezel a lent felsorolt gépek valamelyikével, akkor te is belevághatsz a szinte végtelen mókázásba.

PS3 PS4 XBOX 360 WiiU XBOX ONE PC DVD ROM

HASZNOS LINKEK

WWW.PCGURU.HU/FORUM/SKYLANDERS

Ha a több oldalnyi skylanderes infó után is van benned kérdés a játéksorozattal kapcsolatban, vagy valami nem világos még a leírtak után sem, esetleg csak szeretnél beszélgetni a játékokról, netán megmutatnád a világnak a gyűjteményedet, akkor a fenti linket bepötyögve a böngésződ címsorába látogass el a PC Guru Online fórumának Skylanders topicjába, és írj a közösségnek. Ha még nem vagy tagja a PGO-nak, akkor nem kell mást tenned, mint regisztrálni egy profilt, és máris tudsz kommentelni a hírekhez és a fórumba is!

WWW.FACEBOOK.COM/PCGURUMAGAZIN

A PC Guru elérhető a világ egyik legnagyobb közösségi portálján, a **Facebookon** is. Jelenleg már több mint 46.000 rajongó követ minket, és ha te magad még nem vagy köztük, akkor érdemes csatlakoznod hozzánk, hiszen folyamatosan jelentkezünk nyereményjátékokkal, információmorzsákkal, fényképekkel és videókkal a szerkesztőség életéből; kérdezhetsz tőlünk, és nem utolsósorban megismerhetsz egy csomó olyan embert, aki szereti a videojátékokat, és örömmel forgatja a PC Guru magazint is. Ne feledd, csak egy kattintás, és egy hatalmas közösség tagja lehetsz! Ha még nem csatlakoztál a csoportunkhoz, akkor nem kell mást tenned, mint megkeresni minket a **http://www.facebook.com/pcgurumagazin** címen, egyszerűen megnyomni a Like *(magyar verzióban Tetszik)* gombot, és máris automatikusan megjelennek majd a faladon a PC Guru legfrissebb hírei, képei, játékai.

SKYLANDEREK A WEBSHOPBÓL

Ha megtetszett a SuperChargers, vagy valamelyik régebbi Skylanders rész, esetleg figurákat, Trap Team csapdákat vagy járműveket keresel, akkor mindenképpen ajánljuk figyelmedbe a PC Guru webshopját, ahol az Extra menün belül, a Skylanders opcióra kattintva böngészheted végig az aktuális kínálatot. A választékot folyamatosan bővítjük, igyekszünk beszerezni a különlegességeket, és nemcsak sima figurákat rendelhetsz nálunk, de akár Racing Packeket vagy több figurát tartalmazó csomagokat is. Ha szeretnéd kimaxolni a játékokat, vagy csak bővítenéd a gyűjteményed, akkor mindenképpen látogass el a **shop.pcguru.hu** címre, és nézz szét, hátha találsz kedvedre való darabot. Visszatérni sűrűn érdemes, mert akár naponta változhat a kínálat.

A PC GURU A YOUTUBE-ON!

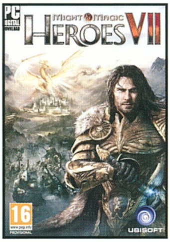
A Guru-veteránoknak valószínűleg nem újdonság, de biztos akad olyan új olvasónk, aki nem tudja, hogy a PC Guru jelen van a világ legnagyobb videomegosztó oldalán, a **YouTube**-on is. A hivatalos csatornára (**www.youtube.com/pcguruonline**) a videotesztjeinket és a különböző videorovataink újabb epizódjait töltjük fel, és minden héten találkozhattok valamilyen új videojátékos tartalommal, ráadásul a különböző videók itt bármikor könnyedén visszakereshetők és megtekinthetők. A YouTube-os regisztrációt követően érdemes rögtön feliratkozni a csatornára, így biztos, hogy soha nem maradtok le egyetlen általunk feltöltött videóról sem.

twitter

Nemcsak a Facebookon és a YouTube-on találsz meg minket, de a Twitteren is, ahol szintén részt vehetsz nyereményjátékokban, értesülhetsz a legfrissebb hírekről, illetve nyomon követheted a szerkesztőség életét az általunk írt 140 karakteres üzenetek által. Ha szeretnél feliratkozni a Twitter-csatornánkra, nem kell mást tenned, mint regisztrálnod egy profilt a **www.twitter.com** weboldalon, majd megkeresni minket a **www.twitter.com/pcgurumagazin** címen, és egyszerűen rákattintani a „Follow” gombra. Ha pedig szeretnéd profik módjára használni a Twittert, akkor tölts le magadnak egy asztali klienst, mondjuk a **TweetDeck** nevű ingyenes programot.

2015-ÖS ŐSZI-TÉLI PC GURU ELŐFIZETÉSI AKCIÓK

MIGHT & MAGIC HEROES 7



FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(6 lapszám)	17.990 Ft
Hosszabbítással:	16.990 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(12 lapszám)	25.490 Ft
Hosszabbítással:	24.490 Ft

RAINBOW SIX SIEGE

FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(6 lapszám)	17.990 Ft
Hosszabbítással:	16.990 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(12 lapszám)	25.490 Ft
Hosszabbítással:	24.490 Ft

FALLOUT 4

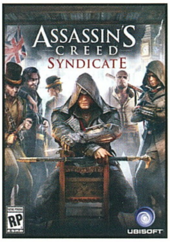
FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(6 lapszám)	18.490 Ft
Hosszabbítással:	17.490 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(12 lapszám)	25.990 Ft
Hosszabbítással:	24.990 Ft

AC: SYNDICATE



FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(6 lapszám)	18.990 Ft
Hosszabbítással:	17.990 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(12 lapszám)	26.490 Ft
Hosszabbítással:	25.490 Ft

METAL GEAR SOLID V

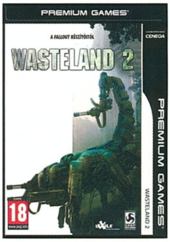
FÉLÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(6 lapszám)	19.490 Ft
Hosszabbítással:	18.490 Ft

ÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(12 lapszám)	26.990 Ft
Hosszabbítással:	25.990 Ft

WASTELAND 2



NEGYEDÉVES ELŐFIZETÉSSEL

(6 lapszám)	9.490 Ft
Hosszabbítással:	8.990 Ft

Közeledik az év vége, így ismét frissítettük az előfizetési akcióinkat. Fizess elő fél- vagy egy évre, és kedvenc magazinod mellé válassz egy PC-s játékot az idei év legnagyobb durranásai közül! Az akciók 2015. december 31-ig érvényesek!

FIGYELEM! Ha időben kiválasztod a kedvencedet, és előfizetsz a **WWW.PCGURU.HU** webcím **ELŐFIZETÉS** menüpontja alatt, akkor lehet, hogy már a megjelenés napján a kezedbe veheted a az előfizetésed mellé választott játékot, amit a posta a magazintól függetlenül szállít ki neked!

1.) Az akció a készlet erejéig vagy visszavonásig érvényes, a kiadó fenntartja a jogot a feltételek megváltoztatására, a játékok postázása a befizetések sorrendjében történik.

2.) A játékokat csak a befizetést követően tudjuk postázni.

3.) A játékokat csak megjelenésüket követően tudjuk postázni.

4.) A folyamatban lévő előfizetéseket nincs módunkban megváltoztatni.

5.) Ha élő előfizetésed van, de nem szeretnéd kihagyni ezt az akciót, akkor – ezen akció keretén belül – kedvezményesen meghosszabbíthatod az előfizetésedet.

6.) Ha az akcióval kapcsolatban kérdésed van, akkor keress meg minket az **elofizetes@skorpioprint.hu** e-mail címen, vagy a +36-20/599-4697-es telefonszámon.

PC GURU WEBSHOP

WWW.SHOP.PCGURU.HU

SKYLANDERS SWAP FORCE STARTER PACK

PS3 7.499 Ft
PS4 8.799 Ft
X360 7.499 Ft
XONE 9.999 Ft

SKYLANDERS TRAP TEAM STARTER PACK

PS3 11.999 Ft
PS4 11.999 Ft
X360 11.999 Ft
XONE 11.999 Ft

SUPERCHARGERS STARTER PACK

PS3 18.499 Ft
PS4 18.499 Ft
X360 18.499 Ft
XONE 18.499 Ft

FIFA 16

PC 13.499 Ft
PS3 14.990 Ft
PS4 18.990 Ft
X360 14.990 Ft
XONE 18.990 Ft

CALL OF DUTY: BLACK OPS 3

PC 10.899 Ft
PS4 16.999 Ft
XONE 16.999 Ft

A játék aktiválásához Internetkapcsolat szükséges !
Megjelenés: 2015-11-06

FALLOUT 4

PC 13.990 Ft
PS4 20.990 Ft
XONE 20.990 Ft

Megjelenés: 2015-12-31

ASSASSIN'S CREED: SYNDICATE - SPECIAL EDITION

PC 11.499 Ft
PS4 19.990 Ft
XONE 19.990 Ft

Megjelenés: 2015-10-23

MAD MAX

PC 10.999 Ft
PS4 17.990 Ft
XONE 17.990 Ft

A játék aktiválásához Internetkapcsolat szükséges !

Ajánlatunk 2015.10.16-tól a készlet erejéig, illetve visszavonásig érvényes. Az itt szereplő árak 27%-os ÁFA-t tartalmaznak. A feltünetett árak jelentős árfolyamingadozás esetében változhatnak, ezért az árváltozás jogát fenntartjuk. Az ebből eredő károkért a Skorpió Print Kft. felelősséget nem vállal. A hirdetésben ábrázolt dobozképek illusztrációk, a kiküldött termékek borítója ezektől eltérhet. Vásárlási információk (http://shop.pcguru.hu/vasarlasi_informaciok), Általános szerződési feltételek (http://shop.pcguru.hu/aszf) és Garanciális feltételek (http://shop.pcguru.hu/garancia) a webshopon olvashatók.